



**REGLAMENTO DE VOLTEO
DE LA REAL FEDERACIÓN
HÍPICA ESPAÑOLA**

2016

INDICE:

1. Condiciones para la participación en concursos.....	8
1.1. Volteador.....	8
1.1.1. Tarjeta de calificación.....	8
1.2. Conductor de cuerda.....	8
1.3. Caballo.....	8
1.3.1. Actuación de un caballo al día.....	9
1.3.2. Inspección Veterinaria en concursos nacionales.....	9
2. Equipamiento del participante y caballo.....	10
2.1. Volteador.....	10
2.1.1. Limitaciones y diferenciaciones de edad en las distintas pruebas.....	10
2.2. Conductor de cuerda.....	10
2.3. Caballo.....	10
3. Condiciones generales del concurso.....	12
3.1. Calendario de competiciones.....	12
3.2. Pruebas de Volteo.....	12
3.3. Inscripciones (Cap. III. Art. 15 del R.G.).....	12
3.3.1. Restricciones.....	12
3.3.2. Facilidades y Colaboraciones.....	13
3.4. Arena / Pista.....	13
3.5. Horario.....	13
3.6. Orden de Salida.....	13
3.7. Saludo.....	13
3.8. Volteador Reserva.....	14
3.9. Exigencias para pruebas de grupo.....	14
3.11. Acontecimientos especiales.....	14
3.12. Participación en Campeonatos de España.....	14
4.1. Comité Organizador.....	15
4.2. Delegado Federativo.....	15
4.3. Jueces. Juez adjunto. Secretario.....	16
4.3.1. Cláusula de incompatibilidad.....	16
4.4. Secretaría del concurso.....	16
4.5. Médico. Veterinario. Herrador (Cap. VIII).....	16
5.1. Clasificación.....	17
5.2. Niveles.....	17
6. Calificación de los ejercicios.....	18
6.1. Calificaciones.....	18
6.1.1. Criterio de ejecución.....	18
6.1.2. Penalizaciones.....	19
7. Kür.....	20
7.1. Condiciones Generales.....	20
7.2. Calificación de la Kür.....	21
7.2.1. Grado de dificultad.....	21
7.2.2. Creatividad.....	21
7.2.3. La nota de ejecución.....	22
8. Calificación general.....	23
8.1. Impresión final.....	23
8.2. Nota para el caballo.....	23
8.3. Penalizaciones Generales.....	23
8.4. Penalizaciones de Volteadores Individuales y Parejas.....	23
9. Concursos Individuales/Parejas.....	24

9.1. Caballo.....	24
9.2. Protocolo.....	24
9.3. Requisitos.....	24
10. Clasificación de categorías y niveles (TABLAS)	25
PRUEBA Grupos Promoción 1 Paso/Paso y hoja de puntuación.....	29
PRUEBA Grupos Promoción 2 Galope / Paso y hoja de puntuación.....	32
PRUEBA Grupos Promoción 3 Galope / Galope y hoja de puntuación	35
PRUEBA Grupos Nivel 1 Galope y hoja de puntuación	38
PRUEBA Grupos Nivel 2 Galope y hoja de puntuación.....	39
PRUEBA Grupos Nivel 3 Galope y hoja de puntuación.....	40
PRUEBA Individual Promoción 3, Galope/Paso y hoja de puntuación.....	41
PRUEBA Individual Nivel 1 Galope/Galope y hoja de puntuación	43
PRUEBA Individual Nivel 2 Galope y hoja de puntuación	45
PRUEBA Individual Nivel 3 Galope y hoja de puntuación	47
PRUEBA Parejas Promoción 3 Galope / Paso y hoja de puntuación	50
PRUEBA Parejas Nivel 1 Galope y hoja de puntuación.....	53
PRUEBA Parejas Nivel 2 Galope y hoja de puntuación.....	56
PRUEBA Parejas Nivel 3 Galope y hoja de puntuación.....	59
11. Descripción de los movimientos de los ejercicios obligatorios (por ejemplo a la mano izquierda)	62
SUBIDA (caballo a la mano izquierda).....	62
ASIENTO BÁSICO Promoción 1, 2+3, Nivel 1+2	64
BANDERA Promoción 1, 2, 3 y Nivel 1, 2, 3	65
FLEXION Promoción 3	67
BAJADA SIMPLE HACIA EL EXTERIOR Y INTERIOR Promoción 1.....	68
ASIENTO TRANSVERSAL con brazo, interior – exterior, Promoción 1, 2 y 3	69
DE RODILLAS, Promoción 1, 2 y 3.....	71
BAJADA CON IMPULSIÓN HACIA ADENTRO, Promoción 3 y Nivel 2.....	72
MEDIO MOLINO interior, Nivel 1	73
IMPULSIÓN, DE FRENTE, Nivel 1	74
IMPULSIÓN DE ESPALDAS, Nivel 1	75
MOLINO , Nivel 2 y 3	77
TIJERAS	79
DE PIE, Nivel 1, 2 y 3.....	81
FLANCO.....	82
BAJADA CON IMPULSIÓN HACIA FUERA Grupos Nivel 3	83
FLANCO FASE 2, Individual Nivel 3	84
Anexo 1	85
Ejemplos de Tarjetas de Calificación.....	85
Anexo 2	89
Fuentes.....	89

Código de Conducta

La FEI exige a todos los involucrados en el deporte ecuestre adherirse a su código de conducta, a reconocer y aceptar que en todo momento el bienestar del caballo debe ser primordial y nunca debe estar subordinado a influencias competitivas o comerciales.

1. En todo momento durante la preparación y entrenamiento de los caballos, su bienestar es prioritario.

a) Buen manejo

La estabulación, la alimentación y el entrenamiento deben ser compatibles con el buen manejo del caballo y no deben comprometer su bienestar. No se tolerará aquello que pueda causar sufrimiento físico o mental, dentro o fuera de la competición.

b) Métodos de entrenamiento

El entrenamiento debe ajustarse a las capacidades físicas y nivel de madurez del caballo.

No serán sometidos a métodos de entrenamiento abusivos, provocarles miedo o para los que no han sido preparados adecuadamente.

c). Herraje y equipo

El cuidado de los cascos y herraje será de un nivel alto. El equipo debe estar concebido y colocado para evitar el riesgo de dolor o lesión.

d) El transporte

Durante el transporte, los caballos estarán protegidos contra las lesiones y otros riesgos para la salud. Los vehículos deben ser seguros y bien ventilados, con un alto nivel de mantenimiento, desinfectados con regularidad y conducidos por personal competente. Las personas que manejen los caballos deberán ser de probada competencia.

e) de Tránsito

Los viajes deben ser planeados cuidadosamente, permitiendo a los caballos períodos de descanso con acceso a la comida y el agua en línea con las actuales directrices de la RFHE.

2. Los caballos y los competidores deben estar preparados, ser competentes y gozar de buena salud antes de que se les permita competir.

a) Una buena condición física y capacidad.

La participación en la competición estará restringida a los caballos y a los jinetes de nivel suficiente.

b) El estado de salud

No podrán competir ó seguir compitiendo, aquellos caballos que presenten síntomas de enfermedad, ó cojera o aspectos clínicos pre-existentes, cuando suponga pondría en peligro su bienestar. Hay que buscar asesoramiento veterinario siempre que haya alguna duda.

c) el dopaje y medicación

No está permitido el uso del dopaje ó el abuso de los medicamentos ya que va en contra del bienestar del caballo. Después de cualquier tratamiento veterinario, debe transcurrir el suficiente tiempo que permita la recuperación completa antes de competición.

d) Procedimientos quirúrgicos

No están permitidos los procedimientos quirúrgicos que amenazan el bienestar de los caballos que compiten o la seguridad de los otros caballos y / o los jinetes.

e) Yeguas preñadas / recién paridas

Las yeguas no deben competir a partir de su cuarto mes de embarazo o con el potro de rastra.

f) Uso indebido de las ayudas

No se permite el abuso del caballo ya sea utilizando ayudas naturales o ayudas artificiales (ej. fusta, espuelas, etc.).

3) Los concursos no pueden afectar el bienestar del caballo

a) Zonas de concurso

Los caballos sólo deben entrenar y competir en superficies adecuadas y seguras. Todos los obstáculos estarán diseñados teniendo en mente la seguridad del caballo.

b) Las superficies

Todas las superficies de tierra en la que los caballos paseen, entrenen o compitan, estarán diseñadas y mantenidas para reducir los factores que podrían provocar posibles lesiones.

Se debe prestar especial atención a la preparación, la composición y mantenimiento de las superficies.

c) Condiciones meteorológicas extremas

Los concursos no tendrán lugar en condiciones climáticas extremas, si es que el bienestar o la seguridad del caballo pudieran verse comprometida. Es necesario disponer de las condiciones necesarias para refrescar los caballos que compiten en condiciones de calor o humedad.

d) Las cuadras en los concursos

Las cuadras serán seguras, higiénicas, cómodas, bien ventiladas y de tamaño suficiente. La alimentación y la cama, serán de buena calidad y limpia, habrá a disposición agua potable, y duchas

e) Condiciones para viajar

Después de la competición, el caballo estará en condiciones de viajar, en conformidad con las directrices RFHE.

4. Se deben hacer todos los esfuerzos para asegurar que los caballos reciban la atención adecuada después la competición, y de que sean tratados con humanidad una vez que termine su carrera deportiva.

a) El tratamiento veterinario

Los veterinarios siempre deben estar disponibles en un concurso. Si un caballo estuviera herido o agotado durante una competición, el atleta debe desmontar y el veterinario debe comprobar el estado del caballo.

b) Centros de referencia

Siempre que sea necesario, el caballo debe ser recogido y transportado en ambulancia a un centro veterinario necesario para su evaluación adicional y tratamiento. Los caballos heridos deben recibir el tratamiento necesario antes del transporte.

c) Las lesiones en la competición

Se debe controlar la incidencia de las lesiones sufridas en los concursos. Las condiciones de los suelos, la frecuencia de las competiciones y otros factores de riesgo deben ser examinados cuidadosamente de forma a minimizar el número de lesiones.

c) La eutanasia

En el caso de que las lesiones fueran de tal gravedad que el caballo tuviera que ser sacrificado, se llevará a cabo por un veterinario, tan pronto como sea posible, con el único objetivo de minimizar el sufrimiento.

e) La jubilación

Se harán todos los esfuerzos posibles para asegurar que los caballos sean bien tratados cuando se retiren de la competición.

5. La FEI insta a todos los involucrados en el deporte ecuestre a alcanzar el más alto de los niveles posibles de formación en sus áreas dedicadas al cuidado y manejo del caballo de competición.

Introducción

El constante y rápido desarrollo del volteo en los países de nuestro entorno obliga a realizar una revisión en profundidad de nuestro reglamento y adaptarlo a las últimas reglas de la FEI.

Este Reglamento específico complementa a las disposiciones previstas en el Reglamento General de la RFHE que será de aplicación en aquellos puntos no especificados en el presente Reglamento.

Para la redacción e ilustración de este Reglamento se han tenido en cuenta como texto de referencia el Reglamento de la Federación Nacional Hípica Alemana, Deutsche Reiterliche Vereinigung (FN) a la que se agradece expresamente su conformidad.

De otra parte este Reglamento y catálogo de ejercicios libres toma como base el Reglamento Unificado Latino americano de Volteo y a los Reglamentos para Volteo de la FEI

Objetivo

El volteo tiene como meta principal iniciar niños(as) y jóvenes en las prácticas ecuestres en general a través de la disciplina de volteo y su continuación hasta los niveles de competición.

Se puede practicar por equipos, en parejas o individualmente.

A través de esta disciplina los volteadores desarrollan:

EQUILIBRIO

SINCRONIZACIÓN, AGILIDAD Y SOLTURA

RESPECTO POR EL ANIMAL

CONOCIMIENTO DEL CABALLO

ADAPTACIÓN AL MOVIMIENTO DEL CABALLO

SOLIDARIDAD, ALTRUISMO Y ESPÍRITU DE EQUIPO

Frecuentemente los competidores participan con el mismo caballo, lo cual no impide una rivalidad saludable, en cooperación mutua, antes y después del concurso.

Los volteadores deben ejecutar los ejercicios con agilidad y soltura, tranquilidad y fluidez, dando la impresión de facilidad y formando un conjunto armónico con el caballo, sin que el mismo cambie sus aires con las diferentes posiciones de los volteadores.

Objetivo de las Pruebas de Promoción

Las competiciones oficiales proponen a los volteadores unas figuras muy completas en un marco muy codificado, que únicamente los volteadores, los caballos y los longeures experimentados están capacitados para afrontar sin problemas.

Efectivamente algunos años de trabajo son necesarios para que un volteador medio pueda ejecutar correctamente una figura impuesta tal y como viene definido en el reglamento oficial de los concursos de volteo; así mismo el caballo y su conductor de cuerda necesitan entrenarse en competiciones abiertas al público si quieren mantener la serenidad; P. Ej.: un mal galope es penalizado severamente, condicionando el éxito de los volteadores.

Por estas razones es interesante fraccionar la progresión de unos y otros y crear pruebas adaptadas a la experiencia de cada uno, que permitan a los volteadores, a los caballos y a los conductores de cuerda formarse antes de llegar a la competición oficial.

Además estas pruebas han sido preparadas para permitir a los profesores utilizarlas en su enseñanza diaria y evaluar la capacidad de sus alumnos.

Como elemento de animación de los centros ecuestres, la organización de estas pruebas puede ser ocasión de encuentros amigables en competiciones de entrenamiento, fuente de emulación y de motivación suplementaria muy beneficiosa.

Los concursos de volteo se podrán programar para individuales, parejas y equipos.

En todos los concursos de volteo se podrá invitar a participantes internacionales.

1. Condiciones para la participación en concursos.

1.1. Volteador.

En todos los concursos de volteo es imprescindible estar en posesión de la Licencia Federativa del año en curso.

Los volteadores pueden participar en todas las pruebas de volteo, ya sean pruebas individuales, por parejas o por equipos, siempre que cumplen años, en el año en curso de las edades especificadas en las pruebas programadas. En todos los concursos, todos los volteadores deben recibir un pequeño detalle para contribuir a su permanente motivación.

NOMBRE DEL GRUPO (en doma y salto se considera la denominación de EQUIPO ligada a un club, en volteo pueden participar en un grupo volteadores de distintos clubs). Este nombre debe permanecer en los distintos concursos en que participe, se puede añadir el nombre de un patrocinador siguiendo el REGLAMENTO GENERAL. La salida se ajusta al reglamento, un volteador solo puede salir en un equipo.

1.1.1. Tarjeta de calificación

Todos los volteadores (equipos, individuales y parejas) están obligados a llevar la tarjeta de calificación permanentemente actualizada. La misma es editada por la Federación Territorial y contendrá la siguiente información relativa a los concursos en los que se ha participado:

- Lugar y Fecha
- Categoría, nivel y Clasificación
- Nota (Se adjuntan ejemplos de impresos).

Esta tarjeta de calificación debe remitirse al comité organizador del concurso, mediante fotocopia o documento escaneado, en el momento de formalizar la inscripción. Al terminar la prueba hay que reflejar la nota obtenida y está será refrendada por el juez. En cada concurso de volteo los participantes recibirán sus respectivas hojas de calificación.

Ejemplos de la Tarjeta de calificación, al final del reglamento para grupos, individuales y parejas. (Página 85 hasta 87)

1.2. Conductor de cuerda.

Para ser conductor de cuerda hay que tener una edad mínima de 18 años cumplidos o cumplirlos en el año en curso.

En los concursos de volteo por equipos al conductor se le considera un integrante del mismo con derecho a medalla y trofeo, según proceda. Lo mismo es de aplicación a los concursos por parejas o individuales.

Un mismo conductor de cuerda puede actuar con diferentes equipos y volteadores. También puede actuar como jefe de equipo pero de un único grupo.

El conductor de cuerda es el responsable de obtener del jurado la tarjeta de calificación. Al final del año en curso (a más tardar la primera quincena de diciembre) es necesario enviar a la Federación Territorial una copia de esta tarjeta. El cambio de nivel deberá justificarse adjuntando la tarjeta de calificación.

1.3. Caballo

En concursos de volteo autonómicos están autorizados caballos y ponis de más de cinco años. Tienen que poseer la Licencia Federativa Anual Caballar y el Libro de Identificación Caballar.

El caballo se mueve en un círculo de un diámetro mínimo de 15m.

Los volteadores y equipos que actúen con un mismo caballo pueden pertenecer a diferentes clubes.

El Juez A podrá eliminar un caballo que cojee o que no presente las mínimas condiciones técnicas requeridas para concursar.

1.3.1 Actuación de un caballo al día

En las pruebas de galope un caballo está autorizado a actuar al día como máximo:

- Para un grupo, y dos individuales y una pareja
- Para dos grupos
- Para seis volteadores individuales
- Para un grupo y dos parejas distintas

Se podrán realizar excepciones a esta norma siempre y cuando se efectúe la petición, debidamente fundamentada en el momento de formalizar la inscripción para que la comisión correspondiente evalúe la petición y se pronuncie al respecto. La decisión que se tome será firme.

Para las pruebas promoción 1 paso/paso y promoción 2 galope/paso se formaliza la petición de actuación del caballo en el momento de la inscripción para que la comisión correspondiente evalúe la petición y se pronuncie al respecto.

En el CTO de España y concursos nacionales, se tendrá que utilizar el mismo caballo en los ejercicios libres y obligatorios PARA LOS NIVELES N1-N2-N3. **NO OBSTANTE** con el fin de aliviar el trabajo de los caballos se aplica el uso múltiple de las notas de los obligatorios, esto significa que si un volteador ya ha realizado los obligatorios en un nivel (PR3, N1, N2, N3) en grupos, individuales o parejas, se utilizarán sus notas para otras pruebas del mismo nivel (lo que implica la posible utilización de caballos diferentes).

Para los niveles inferiores PROMOCION 1, PROMOCION 2 Y PROMOCION 3 se permite el uso de distintos caballos en obligatorios y libres con el objetivo de facilitar la máxima participación de volteadores y caballos de volteo. LA INDICACION DEL CABALLO A UTILIZAR debe estar reflejada previamente en la hoja de inscripción.

1. Se pretende que en concursos territoriales si se permita la utilización de distintos caballos en obligatorios y libres, a decisión del CO, siendo competencia territorial se especificará en el reglamento correspondiente.

CABALLO DE RESERVA: En caso de lesión del caballo participante esta deberá ser justificada mediante informe veterinario y el presidente de jurado autorizará la entrada del caballo de reserva.

1.3.2. Inspección Veterinaria en concursos nacionales

En concursos nacionales será obligatoria la inspección veterinaria, la presentación de su documentación oficial y su licencia federativa nacional.

La inspección veterinaria estará a cargo del veterinario del concurso y en ella deberá estar presente **el Presidente del jurado**

El control veterinario puede exigirse en todos los concursos de volteo y es obligatorio en todos los concursos y campeonatos Nacionales (Cap. VI-Aº 135 del R.G.). El control de doping puede exigirse en todos los concursos de volteo por el delegado de la Federación Nacional y/o Territorial.

En la inspección veterinaria, los caballos deberán ser presentados con cabezada y riendas, llevados a la mano (de tiro), sin otro equipo adicional. El veterinario oficial podrá eliminar un caballo por cojera o por no estar en condiciones para concursar. La eliminación de un caballo debe ser anunciado públicamente de inmediato.

La decisión del veterinario es inapelable

2. Equipamiento del participante y caballo.

2.1. Volteador

La vestimenta debe ser deportiva y funcional; y con uniforme para los equipos. Las vestimentas no adecuadas repercutirán en la puntuación.

Para los participantes por equipos es obligatorio que cada volteador lleve un número de identificación (de 10 a 12 cm), colocado en la espalda o en el brazo derecho.

Los volteadores individuales deben llevar el número de orden de salida, que les facilitará el comité organizador.

El volteo se hace sin casco.

El casco influye negativamente en la coordinación y la orientación. El casco quita visibilidad y limita el movimiento. En ejercicios con pareja o pino de hombro un casco molesta. También hay el peligro de engancharse o de hacer daño a otros volteadores o al caballo.

2.1.1 Limitaciones y diferenciaciones de edad en las distintas pruebas

En general:

En los individuales y parejas están permitidos los volteadores que cumplen 12 años (14 años para nivel 2 y 16 años nivel 3) en el año en curso o mayor.

Permiso especial:

Como en las pruebas promoción 3 – INDIVIDUAL / PAREJAS, los ejercicios obligatorios al galope son adecuados para menores y la Kür (ejercicios libres) se realizará al paso, se podrá permitir la participación a los volteadores que cumplen 10 años en el año en curso o más mayor.

Se recomienda hacer la separación en la clasificación por categorías de Juniors y Seniors en las pruebas, siempre que haya suficientes participantes en cualquier nivel. Comparar con la tabla Categoría Individual (pagina **¡Error! Marcador no definido.**) y Categoría Pareja (pagina 27).

En caso de decidirse por una separación se recomienda:

	PR 3	N1	N2	N3
IND	Junior 10-15 Senior a partir 16	Junior 12-15 Senior a partir 16	Junior 14-18 Senior 19+	Senior 16+
PAR	Junior 10-15 Senior a partir 16	Junior 12-15 Senior a partir 16	Junior 14-18 Senior 19+	Senior 16+

2.2. Conductor de cuerda.

En la prueba de volteo por equipos la vestimenta del conductor debe ajustarse, preferentemente a la del equipo de volteadores.

2.3. Caballo.

- Cabezada con filete, con un espesor mínimo medido en la comisura de los labios de 14 mm.
- Muserola alemana o inglesa.
- Los aros de goma (chupetes), están permitidos.
- La cabezada de dar cuerda, está permitida.
- Cincha de volteo con acolchado y dos agarraderas. Debe estar bien acolchada y no apoyarse en la cruz. Puede tener dos estribos de cuero para apoyar o enganchar los pies. Una correa de soporte puede ser instalada entre las agarraderas. Manta, protector dorsal (PAD) larga: max 110cm en total, delante del cinturón max. 30cm y detrás max. 80cm. Ancho: max 90cm. Grosse: 3 cm total. La protección dorsal es obligatoria. Cuando la ejecución de los ejercicios obligatorios y la Kür estén separados, se permite cambio de cincha y mantilla de volteo.
- Dos riendas fijas. Se permite riendas fijas en todas las pruebas y solo en pruebas de PROMOCIÓN se

permite también el uso de las riendas “Lauffer” con ellas se hace un triángulo a los laterales con una distancia entre las riendas de max 15 cm.

- Cuerda larga.
- Látigo para trabajo a la cuerda larga.
- Se pueden usar vendas y/o protectores.
- Está autorizada piel u otro material de protección en las piezas de cuero.
- Para la protección contra ruido sólo se permiten orejeras protección sonido, incluye las de neopreno. No se permite la utilización de tapones.

El Steward del concurso puede chequear que todo este correcto despues de la salida a pista del caballo.

3. Condiciones generales del concurso

3.1. Calendario de competiciones.

Los plazos para campeonatos territoriales serán determinados por las Federaciones Territoriales correspondientes.

Para concursos internacionales y campeonatos los plazos serán propuestos a la Real Federación Hípica Española por las Federaciones Territoriales correspondientes.

Para celebrar el Campeonato de España de volteo se debe cumplir con el reglamento específico de volteo.

3.2. Pruebas de Volteo

En el avance de programa se especificarán todas las pruebas que se disputarán en el concurso, por equipos, parejas e individuales.

Es posible reducir el número de las pruebas, así como añadir otras pruebas adicionales. Una separación de Junior y Senior es recomendado en la clasificación de las pruebas, si hay suficientes participantes (Página 25).

3.3. Inscripciones (Cap. III. Art. 15 del R.G.)

Para las inscripciones se utilizará el formulario reglamentario de las Federaciones Territoriales correspondientes.

Los componentes de cada equipo, así como el suplente, deben estar especificados en la inscripción y no esta sujeto a cambio una vez finalizado el plazo de inscripción

Por equipo y/o volteador individual inscrito puede inscribirse un caballo y un caballo suplente. Por cada caballo inscrito se puede nombrar un conductor de cuerda y un suplente.

El envío de la inscripción estará sujeto a lo establecido en el Reglamento General de la Real Federación Hípica Española, abriéndose el plazo 1 mes antes del comienzo de la competición y se formalizará mediante por fax o cualquier otro medio por el que quede constancia de la fecha y hora en la que se envió la hoja de inscripción a la RFHE en los concursos nacionales y campeonatos y a las Federaciones Territoriales correspondientes en el resto de los casos. Asimismo se adjuntará a la hoja de inscripción una fotocopia de la tarjeta de calificación de volteador individual o de equipo.

El importe de la matricula será abonado mediante ingreso o transferencia bancaria y deberá adjuntarse copia del comprobante de pago en el momento de formalizar la inscripción.

El cierre de inscripciones concluirá 10 días hábiles antes del inicio del concurso.

3.3.1. Restricciones

Un volteador de categoría individual o pareja clasificado en un nivel determinado sólo podrá participar y/o clasificar en la categoría grupo en máximo 2 niveles por debajo de su nivel determinado.

Un volteador de categoría individual clasificado en un nivel determinado sólo podrá participar y/o clasificar en categoría parejas en su nivel o la inmediatamente inferior.

Un volteador de categoría parejas clasificado en un nivel determinado sólo podrá participar y/o clasificar en categoría individual en su nivel o la inmediatamente inferior.

Un volteador solo puede participar por un (1) equipo en el mismo concurso.

Para empezar a competir, debe seguirse el orden establecido por reglamento para los niveles y obteniendo las notas mínimas para pasar de nivel. ~~Si el entrenador considera que tiene más nivel y quieren competir en un nivel superior, deberán mandar una petición a la RFHE, que se responderá con día, lugar y hora. Un comité de jueces evaluará en las mismas circunstancias que en competición los ejercicios, siendo grabados y puntuados por un juez nacional y puesto en común posteriormente con el comité de jueces, que transmitirá la decisión en días posteriores.~~

En caso de que un/unos volteadores o un equipo quieran iniciarse en la competición de volteo desde un nivel superior, (individual y parejas para N1 y grupos para PR3) se realizará un vídeo de su actuación en concurso oficial nacional, fuera de concurso o frente a un juez nacional en otro concurso, este vídeo será nuevamente evaluado por un comité de jueces.

Un volteador de categoría individual clasificado en un nivel determinado sólo podrá participar y/o clasificarse en categorías de parejas en su nivel o inmediatamente inferior **EXCEPCION:INDIVIDUALES DE NIVEL N3 PARA EMPEZAR CON NUEVA PAREJA DE NIVEL N1 O PR3 TIENEN QUE EMPEZAR EN NIVEL N1.**

Si se forman parejas de diferentes niveles de individual, siempre cuenta el nivel mas alto.

3.3.2. Facilidades y Colaboraciones

Los concursos de volteo se podrán programar para individuales, parejas y equipos.

En todos los concursos de volteo se pueden invitar participantes internacionales.

En todos los concursos los comités organizadores darán cuantas facilidades estén en su mano para minimizar el coste de participación en los concursos (transporte, alojamiento, manutención, etc.) de los propios volteadores, conductores de cuerda, jefes de equipo, caballos y mozos.

3.4. Arena / Pista

Los concursos de volteo se celebrarán en pistas de arena regada y prensada de un mínimo de 20 x 30m ya que el espacio de concurso debe ser un círculo de un mínimo de 15 metros de diámetro y tener un margen de seguridad hasta la limitación exterior.

Las pistas de calentamiento medirán 2 o 3 veces la medida de 20X30 según la cantidad de volteadores inscritos.

3.5. Horario.

El orden de salida de los volteadores se efectuará por sorteo y deberá publicarse a más tardar el día anterior al concurso.

~~Todos los participantes deben presentarse por lo menos una hora antes de su hora de salida en pista.~~

Los **jefes de equipo** o "longuer" tienen que confirmar su salida y detalles de su participación ,mínimo un hora antes de la salida prevista.

Los horarios siempre son provisionales, el CO puede adelantar o atrasar las salidas programadas hasta 30 minutos (RG).

3.6. Orden de Salida.

Los volteadores de cada equipo ejecutarán sus ejercicios obligatorios en el orden asignado que ha de corresponder con el orden de colocación dictado por el jefe de equipo.

3.7. Saludo

Todos los equipos, parejas y volteadores individuales, deberán saludar y despedir al jurado de pista como acto de cortesía. Siempre hacia la posición A. Será un saludo discreto. El presidente del jurado A, devolverá el saludo a los concursantes.

La entrada y salida de la pista se realizará corriendo y la formación para el saludo la decide el equipo. Estos saludos pueden ir acompañados de música salvo que el presidente del jurado dictamine lo contrario.

A partir del saludo se dispone como máximo de un minuto para comenzar la presentación. El tiempo empieza a correr en el momento en que la primera volteadora toma contacto con las agarraderas.

En actuaciones de grupos se debe indicar, mediante un toque de campana, cuando falte un minuto para comenzar la prueba.

El presidente tocará la campana para que entren en pista los volteadores, y tocará de nuevo para el inicio del concurso .También se toca para indicar el fin del tiempo concedido.

3.8. Volteador Reserva.

Tiene el mismo lugar que el volteador titular, y sólo saldrá por razones de necesidad.

Si se lesiona un volteador durante la actuación, puede ser sustituido por el volteador suplente, en el ejercicio que se ha retirado.

Esto sólo es posible si previamente se ha inscrito en el concurso como suplente y entrado en la pista con el equipo. Si esto ocurre durante la Kür, también puede sustituir al accidentado el suplente. El volteador accidentado no podrá volver a actuar en el concurso en el que se produjo el incidente.

3.9. Exigencias para pruebas de grupo.

No están permitidas las ayudas externas (**excepción: prueba promoción 1 paso y promoción 2 galope/paso**, en la que está permitida la ayuda en las subidas de los obligatorios y del libre).

Se recomienda presentar todas las pruebas de los grupos promoción 1-3 acompañadas de música instrumental. El resto de las pruebas (grupos nivel 1-3, individuales, parejas) podrán ser presentadas con música vocal.

Cada volteador debe ejecutar todos y cada uno de los ejercicios obligatorios y en los equipos debe tener una participación mínima en un ejercicio de la Kür, al menos subir y bajar.

3.10. Medición del tiempo.

Mirar tabla grupos (página 25), individuales (página **¡Error! Marcador no definido.**) y parejas (página 27).

Es posible la presentación separada de los ejercicios obligatorios y la Kür. En este caso también debe cumplirse el tiempo autorizado.

Esta circunstancia de la prueba debe indicarse previamente en los avances de programa.

3.11. Acontecimientos especiales

En casos especiales, por ejemplo, accidente o riesgo para el volteador o caballo, el juez A puede interrumpir o suspender la demostración.

En caso de interrupción, se continuará previo aviso del juez. El cronómetro se parará y se descontará el tiempo de paralización.

3.12. Participación en Campeonatos de España

Para su realización será necesaria la concurrencia de, al menos, tres (3) participantes en todos los niveles y categorías.

Se convocará Campeonato de España para todas las categorías, y se celebrarán aquellos para los que el nº de participantes de la misma categoría así lo permite.

Extranjeros en el Campeonato de España:

En la categoría grupos de los niveles de promoción 1, 2 y 3 componentes menores con nacionalidad extranjera pueden salir y clasificar, siempre y cuando sean residentes en España desde hace mínimo 2 años (justificar con la tarjeta de residencia o con la documentación que acredita que se reside en el país) y si tienen la licencia deportiva en España.

El Campeonato se desarrollará por categorías y por niveles de acuerdo al anexo 10, Clasificación de categorías y niveles (Mirar tabla grupos (página 25), individuales (página **¡Error! Marcador no definido.**) y parejas (página 27).

Disposición transitoria.

La Junta Directiva, con el fin de promocionar y facilitar la participación en concursos de Volteo, podrá establecer medidas especiales de participación.

4. Control de los concursos de volteo

4.1. Comité Organizador

El comité organizador es el responsable absoluto de la operativa del concurso.

4.2. Delegado Federativo

Deberá ser nombrado por la RFHE en concursos nacionales A y B. La Federación Territorial (puede) debe nombrar un delegado para cada concurso de volteo que se celebre en el ámbito de su competencia.

4.3. Jueces. Juez adjunto. Secretario.

La designación de los jueces es competencia de la Federación que corresponda, de acuerdo a la categoría del concurso, pudiendo a criterio de la RFHE/FFAA nombrar jueces extranjeros de reconocido prestigio.

En caso de falta de jueces nacionales y/o territoriales o incompatibilidad de jueces nacionales y/o territoriales, puede haber un juez extranjero con licencia en vigor tanto para las competiciones territoriales, nacionales y campeonatos.

En los concursos y campeonatos territoriales deberá haber como mínimo: un juez titulado.

Se considera juez titulado aquel que tiene su licencia anual en vigor y está en situación de activo.

Para ser nombrado y actuar como Juez en Competiciones Nacionales es necesario figurar en las listas de Jueces Nacionales en activo que anualmente publica la RFHE, y cumplir las condiciones establecidas por el CTNJ. Se exceptúan los Jueces de nacionalidad y residencia extranjera cuando sean invitados a juzgar Competiciones Nacionales (Ver RG Art. 144. 2)

En campeonatos nacionales el jurado estará compuesto como mínimo de tres jueces reconocidos, situados en tres sitios diferentes alrededor de la pista.

En el avance de programa deberán figurar los nombres de los jueces designados. En campeonatos territoriales y nacionales, debe incluirse, adicionalmente un cronometrador.

4.3.1. Cláusula de incompatibilidad

Un juez no debe juzgar una prueba en un concurso oficial si está relacionado con un grupo o un volteador como entrenador o tenga un grado de parentesco con algún participante.

4.4. Secretaría del concurso.

En cada concurso de volteo debe haber una mesa de secretaría.

4.5. Médico. Veterinario. Herrador (Cap. VIII)

El organizador tiene que asegurar durante la celebración del concurso.

- Presencia de:
 - una ambulancia y personal sanitario
 - un transporte de caballos accidentados(opcional)
- Presencia o presencia inmediata de:
 - un médico
 - un veterinario
 - un herrador

5. Clasificación.

5.1. Clasificación

La clasificación es parte de un concurso de volteo.

Se deben clasificar una cuarta parte de los participantes. Y en los concursos con pocos participantes se deben clasificar como mínimo tres de ellos. No se exige nota mínima.

En caso de empate en la puntuación final decide la nota más alta de los ejercicios obligatorios.

5.2. Niveles

Promoción 1 Paso/Paso

Equipos formados por 4 - 8 volteadores, más un suplente, que aún no hayan obtenido 4 notas finales de 5,0 o más, o que no han obtenido una nota final de 6,0 o más en concursos oficiales.

Promoción 2 Galope/Paso

Equipos formados por 4 - 8 volteadores, más un suplente, que han obtenido min. 2 y max. 4 notas finales de 5,0 o más en nivel Promoción 1 Paso/Paso en concursos oficiales.

Promoción 3 Galope/Galope

Equipos formados por 4 - 8 volteadores, más un suplente, que han obtenido min. 2 y max. 4 notas finales de 5,0 o más en nivel Promoción 2 Galope/Paso en concursos oficiales.

Nivel 1 Galope

Equipos formados por 4 - 8 volteadores, más un suplente, que han obtenido min. 2 y max. 4 notas finales de 5,5 o más en nivel Promoción 3 Galope/ Galope en concursos oficiales.

Nivel 2 Galope

Equipos formados por 6-8 volteadores, más un suplente, que han obtenido min. 2 y max. 4 notas finales de 5,5 o más en nivel 1 Galope en concursos oficiales.

Nivel 3 Galope

Equipos formados por 6-8 volteadores, más un suplente, que han obtenido min. 2 y max. 4 notas finales de 6,5 o más en nivel 2 en concursos oficiales.

Todos los cambios de nivel en el año en curso sólo pueden ser autorizados por las FF. AA.

La confirmación de la modificación de nivel tiene que adjuntarse a la tarjeta de calificación.

De acuerdo con el criterio del entrenador, un equipo puede bajar de nivel, cuando cambien 2 (grupos de 4) o 3 o más (grupos de 5-8) de sus miembros. En estos casos no contabilizará el volteador de reserva que, en cambio, sí se considerará como volteador fijo del nuevo equipo.

El entrenador puede decidir si el equipo empieza con nivel GRP PR1 o nivel GRP PR2, individuales y parejas empiezan en nivel PR3. **EXCEPCION: SI EL ENTRENADOR QUIERE EMPEZAR EN NIVEL SUPERIOR VER PUNTO 3.3.1**

Pruebas Individuales y Parejas.

Mirar tabla individuales (página **¡Error! Marcador no definido.**) y parejas (página 27).

6. Calificación de los ejercicios.

Se calificará cada uno de los ejercicios obligatorios de cada volteador. Solo en los niveles de promoción (1-3) se permitirán las medias notas (ejemplo: 6-7.5).

6.1. Calificaciones.

La tabla de calificaciones es la siguiente:

10	sobresaliente	4	Insuficiente
9	muy bien	3	bastante mal
8	bien	2	mal
7	bastante bien	1	muy mal
6	satisfactorio	0	no ejecutado o como suma de deducciones
5	suficiente		

6.1.1. Criterio de ejecución.

En la calificación se siguen los siguientes criterios.

- Técnica y tensión del cuerpo.
- Seguridad en cada ejecución.
- Ligereza y exactitud en los movimientos.
- Amplitud de los movimientos (altura y extensión en la ejecución).

Transiciones armónicas.

- El tiempo más corto desde el inicio hasta el fin del ejercicio debe ser el punto de mira (espacios cortos entre cada ejercicio).

Como fallos leves se consideran. Por ejemplo:

- Posición incorrecta de pie o brazo.
- Posición inestable del cuerpo o piernas.
- Cabeza caída.
- Pequeños desequilibrios.
- Falta de apostura del volteador.

Como fallos medios se consideran, por ejemplo.

- Apartarse de la técnica óptima.
- Pérdida de tiempo entre los ejercicios como también entre bloque y bloque.
- Reducida amplitud en los movimientos.
- Fallos significativos en la posición, por ejemplo: fallos al arrodillarse, repetición de un ejercicio y pérdida pasajera del equilibrio.

Como fallos graves se consideran:

- Apartarse considerablemente de la técnica óptima.
- Pérdida considerable de tiempo en el inicio y finalización de los ejercicios.
- Aterrizaje duro, subida brusca sobre el lomo del caballo y movimientos desacordes al galope del caballo.
- Agarrarse o corregirse para evitar una caída.
- Derrumbamiento de un ejercicio.
- Caídas.

6.1.2. Penalizaciones.

Penalizaciones en los ejercicios obligatorios y sus abreviaturas (letras):

Pérdida de un punto:

- Por cada batida de galope por debajo de los cuatro trancos en el asiento, bandera y de pie. Se empieza contar a partir de que el ejercicio este conseguido. (T)
- Por no arrodillarse antes de ejecutar la bandera o ponerse de pie. (F)
- Por cada falta de cadencia en el molino. (T)
- Por tocar el suelo con las manos al bajar por delante o por detrás. (C)
- Caerse en la bajada. (C)
- Por tocar con la mano el cuello del caballo (como por ejemplo en la bandera) o tocar la mantilla (Por ejemplo en el asiento transversal) . Por no estirar simultaneo la mano y la pierna en la bandera (Nivel 1, 2 ,3) (M)

Pérdida de dos puntos:

- Repetición de un ejercicio básico, es decir, iniciado por segunda vez. (R)
- Por un ejercicio ejecutado fuera del orden establecido pero corregido sin separarse del caballo. (R)
- Retomar las asas antes de la subida (R)
- Retomar la agarradera una vez iniciado el asiento, la bandera o ponerse de pié. (R)
- Voltear duro para el caballo, por ejemplo sentarse fuerte (D)
- Equivocarse en la bajada (prueba Promocion 1) (EB)
- Desplomarse en un ejercicio (DE)

Nota 0

- Por caída o por ejercicio obligatorio no ejecutado.
- Caída del caballo sin ejecutar las bajadas obligatorias.
- Confundirse/Equivocarse en las bajadas obligatorias (pruebas Promoción 2,3, Nivel 1, 2,3).
- Por cada ejercicio no ejecutado en el orden obligado.
- Por doble repetición consecutiva de un ejercicio obligatorio.
- Por cada ejercicio, fase o parte de un ejercicio que no esta ejecutado en galope. El volteador tendrá derecho a repetirlo (en el caso de ejercicios estáticos debe ser mantenido 4 tiempos de galope sin interrupción) y obtendrá una nota a la que se le deducen 2,0 puntos por repetición.
- Grupos Promoción 2: si la subida no esta ejecutado en galope, el siguiente ejercicio (asiento básico) obtendrá la nota cero
- Por cada tijera que se ejecute en sentido contrario.
- Por entrada del volteador suplente a un ejercicio sin causa justificada.
- Subida con ayuda (Pruebas grupos, individuales y parejas Promoción 3, Nivel 1, 2,3) - permitido en Pruebas de Promoción 1 y 2.
- Por cada ejercicio obligatorio ejecutado después del toque de campana (un ejercicio que empezó antes del toque de campana será calificado)

7. Kür

7.1. Condiciones Generales.

En la coreografía, los volteadores tienen la oportunidad de usar su creatividad.

Deben planear un programa de acuerdo con su capacidad, ideas y especialidad, con ejercicios dobles o triples (según su categoría). El programa debe contener solamente ejercicios en que los volteadores tengan seguridad y confianza. Las notas serán más bajas cuando una coreografía presenta una exigencia mayor a la capacidad del equipo / doble o individual, en ese momento. Una Kür preparada con creatividad y una buena coreografía influirá significativamente en la calificación del grupo.

La Kür se compone de ejercicios individuales y continuados (de dos a tres) combinación de ejercicios, y subidas y bajadas.

La composición de la Kür, la secuencia y número de ejercicios queda a la libre elección del equipo, dependiendo de la categoría.

En las **Pruebas de promoción (1-3) grupos hay ejercicios libres obligatorios** cada uno de los cuales cuenta 0,5 puntos y suman una nota máxima de 5,0 en el grado de dificultad.

En la **prueba promoción 3 individual hay ejercicios libres obligatorios** cada uno de los cuales cuenta 1,0 puntos y suman una nota máxima de 10,0 en el grado de dificultad.

En caso de repetición de ejercicios, sólo se puntuarán una vez.

Una Kür se compone de ejercicios estáticos y dinámicos (transiciones, subidas y bajadas).

Cada ejercicio estático debe mantenerse, por lo menos tres tiempos de galope o trancos de paso, según corresponda. En caso contrario no se puntuará en el grado de dificultad.

En ejercicios de grupo no debe haber nunca más de tres volteadores sobre el caballo. En las Pruebas de promoción nunca habrá más de 2 volteadores.

En ejercicios de tres volteadores como mínimo dos de ellos deben conservar el contacto con el caballo.

Si se muestra un mismo ejercicio dos veces en distinto grado de dificultad, cuenta solamente el grado de mayor dificultad de la ejecución. (Por ejemplo agarrado/libre).

Bajadas después del toque de campana: se consideran solamente cuando se ejecutan directamente a continuación del ejercicio que se está realizando. Es decir, que la bajada se lleve a cabo en los tres trancos siguientes al toque de campana.

7.2. Calificación de la Kür.

7.2.1. Grado de dificultad

La nota para evaluar la dificultad se calcula en base a la cantidad de los ejercicios puntuables.

En las pruebas de promoción hay los obligatorios de Kür, del cual se calcula el grado de dificultad.

Para las otras categorías los criterios para determinar el grado de dificultad incluyen:

- Altura del ejercicio desde el caballo
- Complejidad de los movimientos (dinámica)
- Nivel de exigencia de la flexibilidad y elasticidad
- Número y seguridad de los puntos de apoyo
- Cambios de dirección (adelante, atrás, laterales)
- Cambios con relación al caballo (cuello, grupa, laterales, lomo, piques, diferentes niveles de altura sobre el caballo)

El escalonamiento viene determinado por un catálogo de ejercicios libres en función del nivel: ejercicio fácil (E), ejercicio medio (M), ejercicio difícil (D), ejercicio con riesgo (R). El catálogo se puede descargar de la página web de la FEI en la disciplina Volteo (code of points).

http://d2ig246cioy4di.cloudfront.net/cdn/farfuture/VxoMUWj4ae0JfMttDFSZq_pYalf07ihLOOxeW1uaBVQ/mtime:1411994134/sites/default/files/FEI_Vaulting_Rules_Code%20of%20Points%202015-29Sep2014.pdf

Para el valor de los ejercicios (E/M/D/R) y para más detalles mira a las distintas pruebas y las hojas de puntuación.

7.2.2. Creatividad

Para puntuar la composición se tomarán en cuenta los siguientes criterios:

Aspecto atlético:

- Equilibrio de elementos estáticos y dinámicos
- Movimiento en diferentes direcciones
- Cambio en el desarrollo de ejercicios individuales y dobles
- Niveles de altura diferentes (Inferior, medios, superiores)

Aspecto artístico:

- Fluidez en los movimientos
- Armonía con el ritmo del caballo
- Puntos culminantes y creación de momentos de expectación.
- Elementos singulares y/o novedosos
- Transiciones creativas (Cambios de dirección del movimiento (delante, detrás, de costado, etc. Cambios en la posición a caballo, fuera y dentro, sobre el cuello, sobre el dorso, saltos al suelo, etc.)
- Originalidad

Aspecto de arte:

- Autenticidad, creatividad
- Expresión
- Selección de música e Interpretación

Deducciones de la nota de creatividad:

- Deducción de 0,5 puntos:
 - En el volteo individual y en pareja, cuando la bajada se produce después de tres trancos a partir del toque de campana.
- Reducción de 1,0 punto:
 - En grupos, iniciar algún ejercicio después del toque de campana.
 - Para cada volteador, que no participa en la Kür, es decir que no ha subido.
 - En grupos Nivel 1 si se ejecuta más que seis ejercicios estáticos con tres volteadores.

7.2.3. La nota de ejecución

Para la calificación de la ejecución se siguen los criterios descritos en el apartado 6.1.1. página 18.

Criterios adicionales para la Kür tanto individual como por parejas. Partiendo de la óptima ejecución se deduce de la nota máxima:

- errores leves: 0,1 - 0,5 puntos
- errores medios: 0,6 - 0,9 puntos.
- errores graves 1,0 - 2,0 puntos.

Otras penalizaciones:

- Caída después del último ejercicio de bajada: 0,5 puntos.
- Caída sin perder el contacto con el caballo: 1.0 - 2,0 puntos.
- Caída perdiendo el contacto con el caballo: 2,0 puntos.

La nota máxima de 10 menos las deducciones y penalizaciones suman la nota de ejecución.

En parejas las penalizaciones se dividen entre dos y se deducen de la nota máx. de 10.

8. Calificación general

8.1. Impresión final

Se siguen los siguientes criterios.

- Entrada y salida corriendo, alineación. Correr con naturalidad, al mismo paso y con el ritmo de la música. Presentación y saludo sin elementos espectaculares. Distancia uniforme entre los volteadores.
- Presentación del equipo con vestimenta de gimnasia. El uniforme no llevará adornos espectaculares.

8.2. Nota para el caballo

La nota máxima es 10. Se permiten los decimales.

Para los criterios de evaluación del caballo, referirse a la Guía de Jueces FEI.

Se siguen los siguientes criterios:

- Presentación y equipamiento:
Buena limpieza, cola cuidada, crines trenzadas, cabezada con filete bien montado y ajustado. Correcta posición de la cincha de volteo y protección.
- Entrada y alineación base:
Llevar a la cuerda correctamente, que el longeur corra a la altura de las espaldas del caballo al mismo paso, giro correcto al centro del círculo, buena parada y aplomo del caballo.
- Caballo:
Obediencia del caballo. Armonía en los movimientos, impulsión y elasticidad en el movimiento. Rectitud. Riendas de atar correctamente apoyadas en la boca. Obediencia a la tralla. El caballo debe ser dócil, la nuca debe estar en el punto más alto y la nariz ligeramente por delante de la vertical.
- Trabajo a la cuerda:
Técnica del trabajo a la cuerda, ayudas. Coordinación y elegancia de las ayudas.

8.3. Penalizaciones Generales.

De 1,0 punto. por:

- Cada volteador que no participe en la Kür.
(Deducción en la nota de creatividad)
- Paralización de la prueba para ajustar el equipo.
(Deducción en la nota del caballo)

Hasta 1,0 punto, por:

- Vestimenta inadecuada de los participantes de un grupo
(Deducción en la nota de Impresión final)
- Trazar un círculo inferior a 15 m. de diámetro.
(Deducción en la nota del caballo)
- Deficiencias en la técnica de dar cuerda.
(Deducción en la nota del caballo)

8.4. Penalizaciones de Volteadores Individuales y Parejas.

Hasta 0,3 puntos. por:

- Vestimenta inadecuada.

9. Concursos Individuales/Parejas

9.1. Caballo.

Sólo podrán participar caballos de al menos cinco años de edad. No deberán participar más de seis volteadores por caballo. (Mirar también 1.3.1. Actuación de un caballo al día)

En concursos es recomendable darles un número de salida (en campeonatos es obligatorio)

9.2. Protocolo.

Todos los volteadores que participan con un mismo caballo saludarán al presidente del jurado antes y después de su actuación.

No están permitidas las ayudas externas (**excepción: Individual y Pareja Promoción 3, solo en el libre** , está permitido ayuda en las subidas).

Individuales: Durante la demostración no puede haber otras personas en medio del círculo. El siguiente volteador comenzará su actuación cuando el anterior haya terminado el último ejercicio.

9.3. Requisitos.

La prueba individual/pareja comprende dos partes:

- Número de ejercicios obligatorios en función de la prueba.
- Una Kür de 1 minuto (individual) / 2 minutos (parejas) de duración.

Todos los participantes sobre un caballo ejecutan en primer lugar los ejercicios obligatorios. A continuación, en el mismo orden, ejecutan la Kür. Es posible separar los ejercicios obligatorios de la Kür.

Individual: Si sobre un caballo hay un solo volteador se permite una pausa de 1 min. entre los ejercicios obligatorios y la Kür.

10. Clasificación de categorías y niveles (TABLAS)

Las categorías se refieren a grupos, individuales o parejas.

Los niveles se clasifican en función de la siguiente escala:

Grupos	Promoción 1 Paso/Paso	Promoción 2 Galope/Paso	Promoción 3 Galope/Galope	Nivel 1 Galope	Nivel 2 Galope	Nivel 3 Galope
Volteadores	4/8	4/8	4/8	4/8	6/8	6/8
Edad	Junior (hasta 18 años)	abierto	abierto	abierto	abierto	abierto
	se recomienda hacer una diferenciación de clasificación por categoría entre Junior (hasta 18 años) y Senior (sin limite) cuando hay suficientes participantes por nivel					
Obligatorios	1ª parte Subida (sin puntuación) Asiento Básico Banco - Bandera solo pierna Bajada simple exterior 2ª parte Asiento Transversal De Rodillas Bajada simple interior	Subida (sin puntuación) Asiento Básico Banco - Bandera solo pierna Asiento Transversal De Rodillas Impulsión Bajada simple interior	Subida Asiento Básico Banco - Bandera solo pierna Flexión Asiento Transversal De Rodillas Bajada impulsión al interior	Subida Asiento Básico Bandera De Pie Impulsión de frente Medio Molino Impulsión de espalda seguido por bajada al interior	Subida Asiento Básico Bandera Molino Tijeras de frente Tijeras de espalda De Pie Bajada con impulsión desde posición a horcadas al interior	Subida Bandera Molino Tijeras de frente Tijeras de espalda De Pie Flanco Fase 1 Bajada con impulsión desde posición a horcadas al exterior
Tiempo obligatorios	Sin limite de tiempo		1 min. por volteador (por ejemplo:6 voltead. = 6 min)			
Kür	Con obligatorios del Kür, máx. dos volteadores en el caballo			Máx. seis figuras con tres volteadores, el resto con máx. dos volteadores	Máx. tres volteadores en el caballo	
Tiempo Kür	Máx. 4 min.			Máx. 4 min.		
Nota Dificultad	Máx. 5,0 (diez de los doce elementos obligatorios; 0,5 por elemento)			Máx. 10,0 (los 20 elementos puntuables de mayor dificultad) D x 0,5 M x 0,3 E x 0,1	Máx. 10,0 (se cuentan los 25 elementos puntuables de mayor dificultad) D x 0,4 M x 0,3 E x 0,1	
Nota Creatividad	Máx. 5,0			Máx. 10,0	Máx. 10,0	
Nota Ejecución	Máx. 10,0			Máx. 10,0		
Impresión final	Máx. 10,0			Máx. 10,0		
Nota caballo	Máx. 10,0			Máx. 10,0		
Normas para aumentar al siguiente nivel	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 5,0 o más en promoción 1 o obtener una vez una nota final de 6,0 o más en promoción 1 en concursos oficiales para participar en promoción 2.	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 5,0 o más en promoción 2 en concursos oficiales para participar en promoción 3.	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 5,5 o más en promoción 3 en concursos oficiales para participar en nivel 1.	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 5,5 o más en nivel 1 en concursos oficiales para participar en nivel 2.	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 6,5 o más en nivel 2 en concursos oficiales para participar en nivel 3.	

Individuales	Promoción 3 Galope/Paso	Nivel 1 Galope	Nivel 2 Galope	Nivel 3 Galope
Edad	Junior (10 - 18 años) Senior (16 - sin limite)	desde 12 años	desde 14 años	SENIOR (16 años - sin limite)
		se recomienda hacer una diferenciación de clasificación por categoría entre Junior (hasta 18 años) y Senior (sin limite) cuando hay suficientes participantes por nivel		
Obligatorios	Subida Asiento Básico Banco - Bandera solo pierna Flexión Asiento Transversal De Rodillas Bajada impulsión al interior	Subida Asiento Básico Bandera De Pie Impulsión de frente Medio Molino Impulsión de espalda seguido por bajada del asiento revés al interior	Subida Asiento Básico Bandera Molino Tijeras de frente Tijeras de espalda De Pie Bajada con impulsión desde posición a horcajadas al interior	Subida Bandera Molino Tijeras de frente Tijeras de espalda De Pie Flanco Fase 1 Flanco Fase 2
Kür	Con obligatorios del Kür, mín. siete elementos puntuables para nota	Min. siete elementos puntuables para recibir una nota		
Tiempo Kür	Máx. 1 min.			
Prueba técnica	NO			Elementos mirar pag. web de la FEI, Vaulting rules, Technical test exercises
Nota Dificultad	Máx. 10,0 (diez de los doce elementos obligatorios; 1,0 por elemento)	NO	Máx. 10,0 (Se cuentan los 10 elementos puntuables de mayor dificultad) (R x 1,3 D x 0,9 M x 0,4 E x 0)	
Nota Creatividad	Máx. 10,0			
Nota Ejecución	Máx. 10,0			
Nota caballo	Máx. 10,0			
Normas para aumentar al siguiente nivel	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 5,0 o más en promoción 3 en concursos oficiales para participar en nivel 1.	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 5,5 o más en nivel 1 en concursos oficiales para participar en nivel 2.	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 6,5 o más en nivel 2 en concursos oficiales para participar en nivel 3.	

Parejas	Promoción 3 Galope/Paso	Nivel 1 Galope	Nivel 2 Galope	Nivel 3 Galope
Edad	Junior (10 - 18 años) Senior (16 - sin limite)	desde 12 años	desde 14 años	SENIOR (16 años - sin limite)
		se recomienda hacer una diferenciación de clasificación por categoría entre Junior (hasta 18 años) y Senior (sin limite) cuando hay suficientes participantes por nivel		
Obligatorios	Subida Asiento Básico Banco - Bandera solo pierna Flexión Asiento Transversal De Rodillas Bajada impulsión al interior	Subida Asiento Básico Bandera De Pie Impulsión de frente Medio Molino Impulsión de espalda seguido por bajada al interior	NO HAY	NO HAY
Kür	Min. siete elementos puntuables para recibir una nota			
Tiempo Kür	Máx. 2 min.			
Nota Dificultad	NO		Máx. 10,0 Se cuentan los 13 elementos puntuables de mayor dificultad. D x 0,8 M x 0,4 E x 0	
Nota Creatividad	Máx. 10,0			
Nota Ejecución	Máx. 10,0			
Nota caballo	Máx. 10,0			
Normas para aumentar al siguiente nivel	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 5,0 o más en promoción 3 en concursos oficiales para participar en nivel 1.	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 5,5 o más en nivel 1 en concursos oficiales para participar en nivel 2.	Obtener mín. 2x, máx. 4x una nota final de 6,5 o más en nivel 2 en concursos oficiales para participar en nivel 3.	

PRUEBA Grupos Promoción 1 Paso/Paso y hoja de puntuación

(Junior hasta 18 años)

Esta prueba por equipos (de **4 a 8 volteadores**) está destinada a los volteadores noveles. Su programa está compuesto por ejercicios que permitirán más adelante la ejecución correcta de los ejercicios obligatorios y la soltura y movilidad en las figuras libres.

Se permite recibir ayuda en las subidas.

Cada ejercicio estático obligatorio deberá mantenerse durante **4 tiempos de Paso**.

Obligatorios

1ª Parte: Subida (sin puntuación)
Asiento Básico
Banco - Bandera (solo pierna)
Bajada simple hacia el exterior

2ª Parte: Asiento Transversal con brazo (interior y exterior)
De Rodillas
Bajada simple hacia el interior

Programa Libre (Kür)

Duración máxima de 4 minutos, al paso. El equipo presenta con música un programa de su elección que comprenda un número de figuras obligatorias y libres, con máximo dos volteadores al mismo tiempo sobre el caballo.

En los ejercicios no debe haber **nunca más de dos volteadores** sobre el caballo

LOS OBLIGATORIOS DEL LIBRE (Kür) promoción 1 Paso/Paso

Tienen que incluirse diez de las siguientes figuras obligatorias para poder optar a la nota máxima de 5,0 en el grado de dificultad. No existe número mínimo de ejercicios. Se tiene que mantener cada ejercicio libre estático durante al menos **3 tiempos de Paso**.

- Subida al asiento interior o exterior
- Subida de rodillas con ayuda de un volteador ya encima del caballo.
- Bajada libre desde plano inferior (desde el lomo del caballo) sobre brazos apoyados
- Bajada libre desde plano medio (desde encima un volteador)
- Giro de posición de asiento
- Movimiento de voltereta
- Asiento al revés delante del cinchuelo
- Tumbado/Aviador transversal
- Ejercicio en las correas/estribos
- Pino al hombro con ayuda de un volteador ya encima del caballo
- Banco al revés a la grupa con una pierna estirada
- Asiento de príncipe libre en cualquier dirección

Puntuación:

Dificultad:	nota máxima:	5,0
Creatividad:	nota máxima:	5,0
Ejecución:	nota máxima:	10,0
Nota para el caballo:	nota máxima:	10,0

Hoja de puntuación

GRP PR1

PRUEBA GRUPOS PROMOCIÓN 1

PASO – PASO

Fecha		Lugar	
Grupo			
Conductor de cuerda			
Ayudante			
Caballo		Edad:	

	Nombre	Año Nacimiento	Asiento Basico	Bandera SP con bajada al exterior	Asiento Transversal interior y exterior	De Rodillas	Bajada simple hacia el interior
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
	Summe Obligatorios						

Las notas obligatorias se puede realizar en media puntuaciones, las del libre en decimal.

T	Faltan Tiempos de Galope o Paso	- 1
F	Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1
C	Caida en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1
M	Mano toca cuello o el PAD	- 1
D	Duro para el caballo	- 2
R	Repeticion	- 2
EB	Equivocar en bajada	- 2
DE	Desplomar un ejercicio	-2

Subida con ayuda	
Caída del caballo	0 pto.
Equivocar en ej. o parte	0 pto.
Ej. después campana	0 pto.
Doble repeticion (RR)	0 pto.

Grupo	
-------	--

Ejercicios libres obligatorios
por ejercicio 0,5

Tiempo Kür máx. 4 minutos!!

<input type="checkbox"/>	Subida al asiento, interior o exterior
<input type="checkbox"/>	Subida de rodillas con ayuda de un volteador ya encima del caballo.
<input type="checkbox"/>	Bajada libre desde plano inferior (desde el lomo del caballo) sobre brazos apoyados
<input type="checkbox"/>	Bajada libre desde plano medio (desde encima de un volteador)
<input type="checkbox"/>	Giro de posición del asiento
<input type="checkbox"/>	Movimiento de voltereta
<input type="checkbox"/>	Asiento al revés, delante de la cincha
<input type="checkbox"/>	Tumbado / aviador transversal
<input type="checkbox"/>	Ejercicio en las correas/estribos
<input type="checkbox"/>	Pino al hombro con ayuda de un volteador encima del caballo
<input type="checkbox"/>	Banco al revés a la grupa con una pierna estirada.
<input type="checkbox"/>	Asiento de Príncipe, libre en cualquier dirección

Suma de obligatorios			Nº de Volteadores	
Libre-grado de dificultad	máx. 5,0		x 1,5	
Libre – creatividad	máx. 5,0		x 1,5	
Libre – ejecución	máx. 10,0		x 3	
Impresión final	máx. 10,0		x 1	
Nota para el caballo	máx. 10,0		x 1	

Suma notas	=	
Nota final	:13	
Clasificación		

Firma del Juez _____

Comentario general:

PRUEBA Grupos Promoción 2 Galope / Paso y hoja de puntuación

Esta prueba por equipo de **4/8 volteadores** está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar al galope los obligatorios y el programa libre en paso. Ayuda en las subidas permitida.

Cada ejercicio estático obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Obligatorios todos seguidos:

- Subida (sin puntuación)
- Asiento Básico
- Banco - Bandera (solo pierna)
- Asiento transversal con brazo (interior y exterior)
- De Rodillas
- Impulsión (de frente)
- Bajada simple hacia el interior

Si la subida no esta ejecutada en galope, el siguiente ejercicio se puntua con cero.

Programa Libre (Kür)

Duración máxima de 4 minutos, al paso. El equipo presenta con música un programa de su elección que comprenda un número de figuras obligatorias y libres, con **máximo dos volteadores** al mismo tiempo sobre el caballo.

LOS OBLIGATORIOS DEL LIBRE (Kür)

Diez de estas figuras tienen que incluirse para poder obtener la nota máxima de 5,0 en el grado de dificultad. No existe número mínimo de ejercicios. Se tiene que mantener cada ejercicio libre estático durante **3 tiempos de paso**.

- Subida al asiento interior o exterior
- Subida de rodillas con ayuda de un volteador ya encima caballo.
- Bajada libre desde plano inferior (desde desde el lomo del caballo) sobre brazos apoyados
- Bajada libre desde plano medio (desde encima un volteador)
- Giro de posición de asiento
- Movimiento de voltereta
- Asiento al revés delante del cinchuelo
- Tumbado/Aviador transversal
- Ejercicio en las correas/estribos
- Pino al hombro con ayuda de un volteador ya encima del caballo
- Banco al revés a la grupa con una pierna estirada
- Asiento de príncipe libre en cualquier dirección

Puntuación:

Dificultad:	nota máxima:	5,0
Creatividad:	nota máxima:	5,0
Ejecución:	nota máxima:	10,0
Nota para el caballo:	nota máxima:	10,0

Hoja de puntuación
PRUEBA GRUPOS PROMOCIÓN 2

GRP PR2
GALOPE – PASO

Fecha		Lugar	
Grupo			
Conductor de cuerda			
Ayudante			
Caballo		Edad	

	Nombre	Año	Asiento Básico	Banco - Bandera SP	Asiento Transversal interior y exterior	De Rodillas	Impulsión de frente	Bajada simple interior
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
	Suma Obligatorios							

Las notas obligatorias se puede realizar en media puntuaciones, las del libre en decimal.

Si la subida no esta ejecutado en galope, el siguiente ejercicio se puntua con cero.

T	Faltan Tiempos de Galope o Paso	- 1
F	Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1
C	Caida en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1
M	Mano toca cuello o el PAD	- 1
D	Duro para el caballo	- 2
R	Repeticion	- 2
DE	Desplomar un ejercicio	-2

Subida con ayuda	
Caída del caballo	0 pto.
Equivocar en ej. o parte	0 pto.
Ej. no en galope	0 pto.
Ej. después campana	0 pto.
Doble repeticion (RR)	0 pto.

Grupo	
-------	--

**Ejercicios libres obligatorios
por ejercicio 0,5**

Tiempo Kür máx. 4 minutos!!

<input type="checkbox"/>	Subida al asiento, interior o exterior
<input type="checkbox"/>	Subida de rodillas con ayuda de un volteador ya encima del caballo.
<input type="checkbox"/>	Bajada libre desde plano inferior (desde el lomo del caballo) sobre brazos apoyados
<input type="checkbox"/>	Bajada libre desde plano medio (desde encima de un volteador)
<input type="checkbox"/>	Giro de posición del asiento
<input type="checkbox"/>	Movimiento de voltereta
<input type="checkbox"/>	Asiento al revés, delante de la cincha
<input type="checkbox"/>	Tumbado / aviador transversal
<input type="checkbox"/>	Ejercicio en las correas/estribos
<input type="checkbox"/>	Pino al hombro con ayuda de un volteador encima del caballo
<input type="checkbox"/>	Banco al revés a la grupa con una pierna estirada.
<input type="checkbox"/>	Asiento de Príncipe, libre en cualquier dirección

Suma de obligatorios			:Nº de Volteadores	
Libre-grado de dificultad	máx. 5,0		x 1,5	
Libre – creatividad	máx. 5,0		x 1,5	
Libre – ejecución	máx. 10,0		x 3	
Impresión final	máx. 10,0		x 1	
Nota para el caballo	máx. 10,0		x 1	

Suma notas	=	
Nota final	:14	
Clasificación		

Firma del Juez _____

Comentario general:

PRUEBA Grupos Promoción 3 Galope / Galope y hoja de puntuación

Esta prueba por equipo de **4/8 volteadores** está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar los obligatorios y el programa libre en galope. La ayuda en las subidas no está permitida. El tiempo máximo de los **obligatorios es de 1 minuto por volteador y del Kür 4 minutos.**

Cada ejercicio estático obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope.**

Obligatorios todos seguidos:

Subida
Asiento Básico
Banco – Bandera (solo pierna)
Flexión
Asiento transversal con brazo (interior y exterior)
De Rodillas
Bajada con impulsión hacia adentro

Programa Libre (Kür)

Duración máxima de 4 minutos, al galope. El equipo presenta con música un programa de su elección que comprenda un número de figuras obligatorias y libres, con **máximo dos volteadores** al mismo tiempo sobre el caballo.

LOS OBLIGATORIOS DEL LIBRE (Kür)

Diez de estas figuras tienen que incluirse para poder obtener la nota máxima de 5,0 en el grado de dificultad. No existe número mínimo de ejercicios. Se tiene que mantener cada ejercicio libre estático durante **3 tiempos de galope.**

- Subida al asiento interior o exterior
- Subida de rodillas con ayuda de un volteador ya encima caballo.
- Bajada libre desde plano inferior (desde el lomo del caballo) sobre brazos apoyados
- Bajada libre desde plano medio (desde encima un volteador)
- Giro de posición de asiento
- Movimiento de voltereta
- Asiento al revés delante del cinchuelo
- Tumbado/Aviador transversal
- Ejercicio en las correas/estribos
- Pino al hombro con ayuda de un volteador ya encima del caballo
- Banco al revés a la grupa con una pierna estirada
- Asiento de príncipe libre en cualquier dirección

Puntuación:

Dificultad:	nota máxima:	5,0
Creatividad:	nota máxima:	5,0
Ejecución:	nota máxima:	10,0
Nota para el caballo:	nota máxima:	10,0

Hoja de puntuación

GRP PR3

PRUEBA GRUPOS PROMOCIÓN 3

GALOPE

Fecha		Lugar	
Grupo			
Conductor de cuerda			
Caballo		Edad	

	Nombre	Año	Subida	Asiento Básico	Banco - Bandera SP	Flexión	Asiento Transversal interior y exterior	De Rodillas	Bajada con impulsión hacia adentro
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
	Suma Obligatorios								

Las notas obligatorias se puede realizar en media puntuaciones, las del libre en decimal.

Obligatorios tiempo máx. 1 minuto por volteador. P.ej. 6 volteadores = 6 min.

T	Faltan Tiempos de Galope o Paso	- 1	Subida con ayuda	0 pto.
F	Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1	Caída del caballo	0 pto.
C	Caída en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.
M	Mano toca cuello o el PAD	-1	Ej. no en galope	0 pto.
D	Duro para el caballo	- 2	Ej. después campana	0 pto.
R	Repetición	- 2	Doble repetición (RR)	0 pto.
DE	Desplomar un ejercicio	-2		

Grupo	
-------	--

Ejercicios libres obligatorios
por ejercicio 0,5

Tiempo Kür máx. 4 minutos!!

Subida al asiento, interior o exterior
Subida de rodillas con ayuda de un volteador ya encima del caballo.
Bajada libre desde plano inferior (desde el lomo del caballo) sobre brazos apoyados
Bajada libre desde plano medio (desde encima de un volteador)
Giro de posición del asiento
Movimiento de voltereta
Asiento al revés, delante de la cincha
Tumbado / aviador transversal
Ejercicio en las correas/estribos
Pino al hombro con ayuda de un volteador encima del caballo
Banco al revés a la grupa con una pierna estirada.
Asiento de Príncipe, libre en cualquier dirección

Suma de obligatorios			Nº de Volteadores	
Libre-grado de dificultad	máx. 5,0		x 1,5	
Libre – creatividad	máx. 5,0		x 1,5	
Libre – ejecución	máx. 10,0		x 3	
Impresión final	máx. 10,0		x 1	
Nota para el caballo	máx. 10,0		x 1	

Suma notas	=	
Nota final	:15	
Clasificación		

Firma del Juez _____

Comentario general:

PRUEBA Grupos Nivel 1 Galope y hoja de puntuación

Esta prueba por equipo de **4/8 volteadores** está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y lograr al galope los ejercicios obligatorios del Reglamento Internacional de la FEI de las pruebas CVI1* y CVII1*. La ayuda en las subidas no está permitida. Hay una duración máxima de los **obligatorios de 1 minuto por volteador y del Kür 4 minutos**.

Cada ejercicio estático obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Obligatorios todos seguidos:

Subida
Asiento Básico
Bandera
De Pie
Impulsión de frente piernas cerradas
Medio Molino
Impulsión de espalda, piernas abiertas
seguido de bajada al interior.

Programa Libre (Kür)

Duración máxima de 4 minutos al galope. El equipo presenta con música un programa de su elección que comprenda, como máximo, seis figuras estáticas con tres volteadores y un número libre de figuras con máximo dos volteadores. No existe número mínimo de ejercicios.

Puntuación:

Dificultad: nota máxima: ~~7,0~~ 10,0 (Dx 0,4 0,5 Mx0,3 E x 0,2 0,1)
Se cuentan los ~~18~~ 20 ejercicios puntuables de mayor dificultad.

Creatividad: nota máxima: ~~7,0~~ 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

PRUEBA Grupos Nivel 2 Galope y hoja de puntuación

Esta prueba por equipo de **6-8 volteadores** está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y lograr al galope los ejercicios obligatorios del Reglamento Internacional de la FEI de las pruebas CVI2* y CVIJ2*. Hay una duración máxima de los **obligatorios de 1 minuto por volteador y del Kür 4 minutos**.

Cada ejercicio estático obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Obligatorios

1. Subida
2. Asiento Básico
3. Bandera
4. Molino
5. Tijeras de frente
6. Tijeras de espalda
7. De Pie
8. Bajada con impulsión desde la posición a horcajadas al interior

Programa Libre (Kür)

Duración máxima de 4 minutos al galope. El equipo presenta con música un programa de su elección con tres volteadores máximo encima el caballo. No existe número mínimo de ejercicios.

Puntuación:

Dificultad: nota máxima: 10,0 (Dx0,4 Mx0,3 Ex0,2 0,1)

Se cuentan los 25 ejercicios puntuables de mayor dificultad.

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

PRUEBA Grupos Nivel 3 Galope y hoja de puntuación

Esta prueba por equipo de **6-8 volteadores** está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y lograr al galope los ejercicios obligatorios del Reglamento Internacional de la FEI de las pruebas CVI3* y CVIJ3*. Hay una duración máxima de los **obligatorios de 1 minuto por volteador y del Kür 4 minutos**.

Cada ejercicio estático obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Obligatorios

1. Subida
2. Bandera
3. Molino
4. Tijeras de frente
5. Tijeras de espalda
6. De Pie
7. Flanco Fase 1 (volver a posición a horcajadas)
8. Bajada con impulsión desde la posición de horcajadas al exterior

Programa Libre (Kür)

Duración máxima de 4 minutos al galope. El equipo presenta con música un programa de su elección con tres volteadores máximo encima el caballo. No existe número mínimo de ejercicios.

Puntuación:

Dificultad: nota máxima: 10,0 (Dx0,4 Mx0,3 E x ~~0,2~~ 0,1)

Se cuentan los 25 ejercicios puntuables de mayor dificultad.

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

PRUEBA Individual Promoción 3, Galope/Paso y hoja de puntuación

(Junior 10* - 18 años, Sénior 16* años – sin límite)

Esta prueba está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar al galope las figuras obligatorias de la PRUEBA promoción 3.

Un puntuable, **al paso**, permite orientar tanto a los volteadores como a los caballos hacia la competición. La ayuda no está permitida en los obligatorios.

Obligatorios

Subida
Asiento Básico
Banco - Bandera (solo pierna)
Flexión
Asiento transversal con brazo (interior y exterior)
De Rodillas
Bajada con impulsión hacia adentro

Cada ejercicio estático del programa obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Programa Libre.

Duración máxima de 1 minuto al paso. Presentado con música un programa de su elección que comprenda un número de figuras obligatorias del programa libre. Se tiene que mantener cada ejercicio libre estático durante **3 tiempos de paso**. Se tiene que realizar mínimo siete elementos puntuables para recibir una nota para la Kür.

LOS OBLIGATORIOS DEL LIBRE (Kür) INDIVIDUAL Promoción 3.

Ayuda permitida a la subida.

- Subida libre (Kür)
- Giro de posición de asiento
- Movimiento de voltereta
- Ejercicio delante del cinchuelo, al cuello
- Tumbado/Aviador transversal
- Ejercicio en las correas/estribos
- Banco al revés a la grupa con una pierna estirada
- Asiento de príncipe libre en cualquier dirección
- De pie, libre en variación
- Bandera de pie o aguja
- Bajada libre

Puntuación:

Dificultad: nota máxima: 10,0

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

Hoja de puntuación

IND PR3

PRUEBA INDIVIDUAL PROMOCIÓN 3

GALOPE - PASO

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Ayudante			
Caballo			

Subida	Asiento Basico	Bandera (solo pierna)	Flexión	Asiento Transversal	De Rodillas	Bajada impuls. int.

Ejercicios libres obligatorios por ejercicio 1,0 (Max 10,0)	
Subida libre	MAX. 1 Min.
Giro de posición del asiento	
Movimiento de voltereta	
Ejercicio delante de la cincha, sobre el cuello del caballo	
Tumbador / aviador transversal	
Ejercicio en las correas/estribos	
Banco al revés a la grupa con una pierna estirada.	
Asiento de Príncipe, libre en cualquier dirección	
De pie, libre en todas las variaciones	
Bandera de pie o aguja	
Bajada libre (kür)	

Libre Dificultad (max 10,0)		x 1		Suma Obligatorios	
Libre Creatividad (max 10,0)		x 1		Suma Libre	
Libre ejecución (max 10,0)		x 3		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1
T Faltan Tiempos de Galope o Paso	-1	Subida con ayuda	0 pto.	Suma de notas (Ob., Libre, caballo)	
F Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	-1	Caída del caballo	0 pto.		
C Caída en bajada, mano, rodillas tocan suelo	-1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.		
M Mano toca cuello o el PAD	-1	Ej. no en galope	0 pto.	Nota final (suma :13)	
D Duro para el caballo	-2	Ej. después campana	0 pto.		
R Repetición	-2	Doble repetición (RR)	0 pto.		
DE Desplomar un ejercicio	-2			Clasificación	

Subida con ayuda en libre ok

Firma Juez

PRUEBA Individual Nivel 1 Galope/Galope y hoja de puntuación

(Edad desde 12 años)

Esta prueba está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar al galope los ejercicios obligatorios del Reglamento Internacional de la FEI de las pruebas CVI1*, CVIJ1* y CVICH1* y un programa libre al galope.

Obligatorios

Subida
Asiento Básico
Bandera
De Pie
Impulsión de frente, piernas cerradas
Medio Molino al interior
Impulsión de espalda, piernas abiertas
Seguido de bajada al interior

Cada ejercicio estático del obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Programa libre

Duración máxima de 1 minuto al galope. Cada ejercicio estático de obligatorios libre tiene que ser mantenido durante **3 tiempos de galope**. Se tiene que realizar mínimo de siete elementos puntuables para recibir una nota para la Kür.

Puntuación:

Dificultad: ~~nota máxima: 10,0 (R x 1,3 D x 1,0 M x 0,5 E x 0,2)~~

~~Se cuentan los 10 ejercicios puntuables de mayor dificultad.~~ SIN PUNTUACIÓN

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0 (menos la suma de las deducciones)

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

PRUEBA Individual Nivel 2 Galope y hoja de puntuación

(Edad desde 14 años)

Esta prueba está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar al galope las figuras obligatorias del Reglamento Internacional de la FEI de las pruebas CVI2*, CVIJ2* y CVICH2* y un programa libre al galope.

Cada ejercicio estático obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Obligatorios

1. Subida
2. Asiento Básico
3. Bandera
4. Molino
5. Tijeras de frente
6. Tijeras de espalda
7. De Pie
8. Bajada con impulsión desde la posición a horcajadas al interior

Programa libre

Duración máxima de 1 minuto al galope. Cada ejercicio estático tiene que ser mantenido durante **3 tiempos de galope**. Se tiene que realizar mínimo siete elementos puntuables para recibir una nota para el Kür.

Puntuación:

Dificultad: nota máxima: 10,0 (R x 1,3 D x 0,9 M x 0,4 E x 0,0)

Se cuentan los 10 ejercicios puntuables de mayor dificultad.

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0 (menos la suma de las deducciones)

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

Hoja de puntuación

PRUEBA INDIVIDUAL NIVEL 2

IND N2
GALOPE

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo			

Subida	Asiento Basico	Bandera	Molino	Tijeras de frente	Tijeras de espalda	De Pie	Bajada imp. al interior

Libre Dificultad (max 10,0)		x 1		Suma Obligatorios				
Libre Creatividad (max 10,0)		x 2		Suma Libre				
Libre ejecución (max 10,0)		x 3		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1			
Libre max. 1 min. Protocolo Libre:				Suma de notas (Ob., Libre, caballo)				
				Nota final (suma :15)				
				Clasificación				
				R x 1,3		Grado de dificultad (Solo cuentan los 10 elementos puntuables con mayor dificultad)		
				D x 0,9				
				M x 0,4				
				E x 0,0				
				Dificultad:				
Juez <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C (por favor marcar)				T	Faltan Tiempos de Galope /Tacto Molino	- 1	Subida con ayuda	0 pto.
				F	Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1	Caída del caballo	0 pto.
				C	Caída en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.
				M	Mano toca cuello o el PAD	- 1	Ej. no en galope	0 pto.
				D	Duro para el caballo	- 2	Ej. después campana	0 pto.
				R	Repetición	- 2	Doble repetición (RR)	0 pto.
Firma				DE	Desplomar un ejercicio	-2	Tijeras al revés	0 pto.

PRUEBA Individual Nivel 3 Galope y hoja de puntuación

(Edad desde 16 años)

Esta prueba está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar al galope: Las **Figuras Obligatorias** del Reglamento Internacional de la FEI de las pruebas CVI3*, una **Prueba Técnica** con los 5 elementos de la FEI y un **Programa Libre** al galope.

Cada ejercicio estático obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Obligatorias

1. Subida
2. Bandera
3. Molino
4. Tijeras de frente
5. Tijeras de espalda
6. De Pie
7. Flanco Fase 1
8. Flanco Fase 2

La prueba técnica

Consiste en una kür en la que se tienen que incluir los 5 elementos obligatorios que son los del Reglamento Internacional de la FEI de la prueba CVI3*.

<http://www.fei.org/fei/regulations/vaulting> (click en "2015 Technical Test Exercises Individual 3*")

Programa libre

Duración máxima de 1 minuto al galope. Cada ejercicio estático debe mantenerse durante **3 tiempos de galope**. Se tiene que realizar mínimo siete elementos puntuables para recibir una nota para la Kür.

Puntuación:

Dificultad: nota máxima: 10,0 (R x 1,3 D x 0,9 M x 0,4 E x 0,0)

Se cuentan los 10 ejercicios puntuables de mayor dificultad.

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0 (menos la suma de las deducciones)

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

Hoja de puntuación
PRUEBA INDIVIDUAL NIVEL 3

IND N3
GALOPE

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo			

Subida	Bandera	Molino	Tijeras de frente	Tijeras de espalda	De Pie	Flanco Fase 1	Flanco Fase 2

Libre Dificultad (max 10,0)		x 2		Suma Obligatorios	
Libre Creatividad (max 10,0)		x 1		Suma Libre	
Libre ejecución (max 10,0)		x 3		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1
Libre max. 1 min. Protocolo Libre:				Suma de notas (Ob., Libre, caballo)	
				Nota final (suma :15)	
				Clasificación	
				R x 1,3	Grado de dificultad (Solo cuentan los 10 elementos puntuables con mayor dificultad)
				D x 0,9	
				M x 0,4	
				E x 0,0	
				Dificultad:	

Juez <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C	T	Faltan Tiempos de Galope /Tacto Molino	- 1	Subida con ayuda	0 pto.
(por favor marcar)	F	Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1	Caida del caballo	0 pto.
	C	Caida en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.
	M	Mano toca cuello o el PAD	- 1	Ej. no en galope	0 pto.
	D	Duro para el caballo	- 2	Ej. después campana	0 pto.
	R	Repetición	- 2	Doble repetición (RR)	0 pto.
Firma	DE	Desplomar un ejercicio	-2	Tijeras al revés	0 pto.

Hoja de puntuación

IND N3

PRUEBA INDIVIDUAL NIVEL 3

PRUEBA TECNICA

GALOPE

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo		Edad:	

Descripción de los elementos la Prueba Tecnica: <http://www.fei.org/fei/regulations/vaulting>

Prueba Tecnica (2015)	De las Rodillas de frente a de Pie de espaldas	de voltereta desde la grupa a sentarse de frente en el cuello	Flexión boca arriba con una pierna estirada	Subida o pique "Shoot-Up"	Aguja de espalda

Prueba Tecnica max. 1 min. Protocolo :	Suma Ejercicios Prueba Tecnica		
	Nota creatividad Prueba Tecnica		x 3
	Nota ejecución Prueba Tecnica		x1
	Nota para el caballo Prueba Tecnica		x1
	Suma Prueba Tecnica		
	Nota Prueba Tecnica		:10
	Deducciones de la Nota Prueba Tecnica		
	Nota FINAL Prueba Tecnica		

Juez A B C

(por favor marcar)

T	Faltan Tiempos de Galope /Tacto Molino	- 1	Subida con ayuda	0 pto.
F	Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1	Caida del caballo	0 pto.
C	Caida en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.
M	Mano toca cuello o el PAD	- 1	Ej. no en galope	0 pto.
D	Duro para el caballo	- 2	Ej. después campana	0 pto.
R	Repetición	- 2	Doble repetición (RR)	0 pto.
DE	Desplomar un ejercicio	-2	Tijeras al revés	0 pto.

Firma

PRUEBA Parejas Promoción 3 Galope / Paso y hoja de puntuación

(Junior 10* - 18 años, Sénior 14* años – sin límite)

Los ejercicios de volteo por parejas están constituidos por 2 volteadores, un(a) conductor(a) de cuerda y un caballo de volteo. Ayuda no está permitida en los obligatorios.

Obligatorios

Subida
Asiento Básico
Banco - Bandera A (solo pierna)
Flexión
Asiento transversal con brazo (interior y exterior)
De Rodillas
Bajada con impulsión hacia adentro

Cada ejercicio estático del programa obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Si el volteador ya ha realizado los obligatorios de la misma categoría en una prueba de grupos o de individuales, se puede usar esta nota para los obligatorios de la prueba de parejas.

PROGRAMA LIBRE

Duración máxima de 2 minutos al paso. Los volteadores presentan con música un programa de su elección. Se tiene que realizar mínimo siete elementos para recibir una nota para la Kür. Se permite ayuda en las subidas.

Puntuación:

Dificultad: SIN PUNTUACIÓN

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0 (menos la suma de las deducciones)

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

Hoja de puntuación
PRUEBA PAREJAS PROMOCIÒN 3

PAR PR3
GALOPE - PASO

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador 1			
Año Nacimiento		Nº	
Nombre Volteador 2			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Ayudante			
Caballo			

Nº	Subida	Asiento Basico	Bandera solo pierna	Flexión	Asiento Transversal	De Rodillas	Bajada impul. int.

Libre Dificultad (max 10,0)		x 1		Suma Obligatorios	: 2	
Libre Creatividad (max 10,0)		x 2		Suma Libre		
Libre ejecución (max 10,0)		x 3		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1	
Protocolo Libre:				Máx. 2 min.		
				Suma de notas (Ob., Libre, caballo)		
				Nota final (suma :14)		
				Clasificación		
					D x 0,7	
				10	10	M x 0,3
				- Deducciones	-	E x 0,0
				= Ejecución	=	Dificultad:
						Grado de dificultad (Solo cuentan los 15 elementos puntuables con mayor dificultad)

Juez	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	T	Faltan Tiempos de Galope o Paso	- 1	Subida con ayuda	0 pto.
(por favor marcar)				F	Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1	Caída del caballo	0 pto.
				C	Caida en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.
				M	Mano toca cuello o el PAD	-1	Ej. no en galope	0 pto.
				D	Duro para el caballo	- 2	Ej. después campana	0 pto.
				R	Repetición	- 2	Doble repetición (RR)	0 pto.
				DE	Desplomar un ejercicio	-2		

Firma

Hoja de puntuación

PAR PR3

PRUEBA PAREJAS PROMOCIÓN 3

GALOPE - PASO

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador 1			
Año Nacimiento		Nº	
Nombre Volteador 2			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Ayudante			
Caballo			

Nº	Subida	Asiento Basico	Bandera solo pierna	Flexión	Asiento Transversal	De Rodillas	Bajada impul. int.

Libre Creatividad (max 10,0)		x 2		Suma Obligatorios	: 2	
Libre ejecución (max 10,0)		x 3		Suma Libre		
Protocolo Libre: Máx. 2 min.				Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1	
				Suma de notas (Ob., Libre, caballo)		
				Nota final (suma :13)		
				Clasificación		
					D	
				10	10	M
				- Deducciones	-	E
				= Ejecución	=	
				Dificultad sin puntuar, solo protocolo.		

Juez	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	T	Faltan Tiempos de Galope o Paso	- 1	Subida con ayuda	0 pto.
(por favor marcar)				F	Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1	Caída del caballo	0 pto.
				C	Caída en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.
				M	Mano toca cuello o el PAD	-1	Ej. no en galope	0 pto.
				D	Duro para el caballo	- 2	Ej. después campana	0 pto.
				R	Repetición	- 2	Doble repetición (RR)	0 pto.
				DE	Desplomar un ejercicio	-2		

Firma

PRUEBA Parejas Nivel 1 Galope y hoja de puntuación

(Edad desde 12 años)

Los ejercicios de volteo por parejas están constituidos por 2 volteadores, un(a) conductor(a) de cuerda y un caballo de volteo.

Esta prueba está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar al galope los ejercicios obligatorios del Reglamento Internacional de la FEI de las pruebas CVI1*, CVIJ1* y CVICH1* y un programa libre al galope.

Ayuda no está permitida.

Obligatorios

Subida
Asiento Básico
Bandera
De Pie
Impulsión de frente, piernas cerradas
Medio Molino al interior
Impulsión de espalda, piernas abiertas
seguido por bajada al interior

Cada ejercicio estático del obligatorio tiene que ser mantenido durante **4 tiempos de galope**.

Si el volteador ya ha realizado los obligatorios de la misma categoría en una prueba de grupos o de individuales, se puede usar esta nota para los obligatorios de la prueba de parejas.

PROGRAMA LIBRE

Duración máxima de ~~2:00~~ 1:30 minutos al galope. Cada ejercicio estático tiene que ser mantenido durante **3 tiempos de galope**. Se tiene que realizar mínimo siete elementos puntuables para recibir una nota para la Kür.

Los volteadores presentan con música un programa de su elección.

Puntuación:

Dificultad: ~~nota máxima: 10,0 (D x 0,7 + M x 0,3 + E x 0,0)~~

~~Se cuentan los 15 ejercicios puntuables con mayor dificultad.~~ SIN PUNTUACIÓN

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0 (menos la suma de las deducciones)

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

Hoja de puntuación
PRUEBA PAREJAS NIVEL 1

PAR N1
GALOPE

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador			
Año Nacimiento		Nº	
Nombre Volteador			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo			

Nº	Subida	Asiento Basico	Bandera	De Pie	Impulsión de frente, piernas cerradas	Medio Molino	Impulsión de espalda, piernas abiertas con bajada del asiento revers al interior

Libre Dificultad (max 10,0)		x 1		Suma Obligatorios	: 2	
Libre Creatividad (max 10,0)		x 1		Suma Libre		
Libre ejecución (max 10,0)		x 3		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1	

Protocolo Libre:	Máx. 2 min.	Suma de notas (Obligatorios, Libre, caballo)	
		Nota final (suma :13)	
		Clasificación	

		D x 0,7		Grado de dificultad (Solo cuentan los 15 elementos puntuables con mayor dificultad)
10	10	M x 0,3		
- Deducciones	-	E x 0,0		
= Ejecución	=	Dificultad:		

Juez	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	(por favor marcar)	T Faltan Tiempos de Galope /Tacto Molino	- 1	Subida con ayuda	0 pto.
					F Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1	Caída del caballo	0 pto.
					C Caída en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.
					M Mano toca cuello o el PAD	- 1	Ej. no en galope	0 pto.
					D Duro para el caballo	- 2	Ej. después campana	0 pto.
					R Repeticion	- 2	Doble repeticion (RR)	0 pto.
					DE Desplomar un ejercicio	-2		

Firma

Hoja de puntuación
PRUEBA PAREJAS NIVEL 1

PAR N1
GALOPE

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador			
Año Nacimiento		Nº	
Nombre Volteador			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo			

Nº	Subida	Asiento Basico	Bandera	De Pie	Impulsión de frente, piernas cerradas	Medio Molino	Impulsión de espalda, piernas abiertas con bajada del asiento revers al interior

Libre Creatividad (max 10,0)		x 1		Suma Obligatorios	: 2	
Libre ejecución (max 10,0)		x 3		Suma Libre		

Protocolo Libre:	Máx. 1:30 min.		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1	
			Suma de notas (Obligatorios, Libre, caballo)		
			Nota final (suma :12)		
			Clasificación		

			D		Dificultad sin puntuar, solo protocolo.
10	10		M		
- Deducciones	-		E		
= Ejecución	=				

Juez	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	(por favor marcar)	T Faltan Tiempos de Galope /Tacto Molino	- 1	Subida con ayuda	0 pto.
					F Falta Arrodillarse antes Bandera, de Pie	- 1	Caída del caballo	0 pto.
					C Caída en bajada, mano, rodillas tocan suelo	- 1	Equivocar en ej. o parte	0 pto.
					M Mano toca cuello o el PAD	- 1	Ej. no en galope	0 pto.
					D Duro para el caballo	- 2	Ej. después campana	0 pto.
					R Repetición	- 2	Doble repetición (RR)	0 pto.
					DE Desplomar un ejercicio	-2		

Firma

PRUEBA Parejas Nivel 2 Galope y hoja de puntuación

(Edad desde 14 años)

Los ejercicios de volteo por parejas están constituidos por 2 volteadores, un(a) conductor(a) de cuerda y un caballo de volteo.

Esta prueba está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar al galope las figuras obligatorias del Reglamento Internacional de la FEI de las pruebas CVI2*, CVIJ2* y CVICH2* y un programa libre en galope.

Conforme con el Reglamento Internacional de la FEI no se ejecuta los obligatorios en esta prueba.

Programa libre

Duración máxima de 2 minuto al galope. Cada ejercicio estático tiene que ser mantenido durante **3 tiempos de galope**. Se tiene que realizar mínimo siete elementos puntuables para recibir una nota para la Kür.

Puntuación:

Dificultad: nota máxima: 10,0 (D x 0,7 0,8 M x 0,3 0,4 E x 0,0)

Se cuentan los ~~15~~ 13 ejercicios puntuables con mayor dificultad.

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0 (menos la suma de las deducciones)

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

Hoja de puntuación
PRUEBA PAREJAS NIVEL 2

PAR N2
GALOPE

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador 1			
Año Nacimiento		Nº	
Nombre Volteador 2			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo			

Libre Dificultad (max 10,0)		x 1		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1	
Libre Creatividad (max 10,0)		x 1		Suma de notas (Libre, Caballo)		
Libre ejecución (max 10,0)		x 2		Nota final (suma :5)		
Protocolo Libre: Máx. 2 min.				Clasificación		

10	10
- Deducciones	-
= Ejecución	=

	D x 0,7		Grado de dificultad (Solo cuentan los 15 elementos puntuables con mayor dificultad)
	M x 0,3		
	E x 0,0		
Dificultad:			

Juez	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	(por favor marcar)
------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	--------------------

Firma

Hoja de puntuación
PRUEBA PAREJAS NIVEL 2

PAR N2
GALOPE

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador 1			
Año Nacimiento		Nº	
Nombre Volteador 2			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo			

Libre Dificultad (max 10,0)		x 1		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1	
Libre Creatividad (max 10,0)		x 1		Suma de notas (Libre, Caballo)		
Libre ejecución (max 10,0)		x 2		Nota final (suma :5)		
Protocolo Libre: Máx. 2 min.				Clasificación		

10	10
- Deducciones	-
= Ejecución	=

	D x 0,8		Grado de dificultad (Solo cuentan los 13 elementos puntuables con mayor dificultad)
	M x 0,4		
	E x 0,0		
Dificultad:			

Juez	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	(por favor marcar)
------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	--------------------

Firma

PRUEBA Parejas Nivel 3 Galope y hoja de puntuación

(Edad desde 16 años)

Los ejercicios de volteo por parejas están constituidos por 2 volteadores, un(a) conductor(a) de cuerda y un caballo de volteo.

Esta prueba está enfocada hacia los volteadores capaces de preparar y ejecutar al galope las figuras obligatorias del Reglamento Internacional de la FEI de la prueba CVI3* y un programa libre en galope.

Conforme con el Reglamento Internacional de la FEI no se ejecuta los obligatorios en esta prueba.

Programa libre

Duración máxima de 2 minuto al galope. Cada ejercicio estático tiene que ser mantenido durante **3 tiempos de galope**. Se tiene que realizar mínimo siete elementos puntuables para recibir una nota para la Kür.

Puntuación:

Dificultad: nota máxima: 10,0 (D x 0,7 0,8 M x 0,3 0,4 E x 0,0)

Se cuentan los ~~15~~ 13 ejercicios puntuables con mayor dificultad.

Creatividad: nota máxima: 10,0

Ejecución: nota máxima: 10,0 (menos la suma de las deducciones)

Nota para el caballo: nota máxima: 10,0

Hoja de puntuación
PRUEBA PAREJAS NIVEL 3

PAR N3
GALOPÉ

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador 1			
Año Nacimiento		Nº	
Nombre Volteador 2			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo			

Libre Dificultad (max 10,0)		x 1		Nota para el caballo (máx 10,0)	x 1	
Libre Creatividad (max 10,0)		x 1		Suma de notas (Libre, Caballo)		
Libre ejecución (max 10,0)		x 2		Nota final (suma :5)		
Protocolo Libre: Máx. 2 min.				Clasificación		

10	10
- Deducciones	-
= Ejecución	=

	D x 0,7		Grado de dificultad (Solo cuentan los 15 elementos puntuables con mayor dificultad)
	M x 0,3		
	E x 0,0		
Dificultad:			

Juez A B C (por favor marcar)

Firma

Hoja de puntuación
PRUEBA PAREJAS NIVEL 3

PAR N3
GALOPE

Fecha		Lugar	
Nombre Volteador 1			
Año Nacimiento		Nº	
Nombre Volteador 2			
Año Nacimiento		Nº	
Club			
Conductor de cuerda			
Caballo			

Libre Dificultad (max 10,0)		x 1		Nota para el caballo (máx. 10,0)	x 1	
Libre Creatividad (max 10,0)		x 1		Suma de notas (Libre, Caballo)		
Libre ejecución (max 10,0)		x 2		Nota final (suma :5)		
Protocolo Libre: Máx. 2 min.				Clasificación		

10	10
- Deducciones	-
= Ejecución	=

	D x 0,8		Grado de dificultad (Solo cuentan los 13 elementos puntuables con mayor dificultad)
	M x 0,4		
	E x 0,0		
Dificultad:			

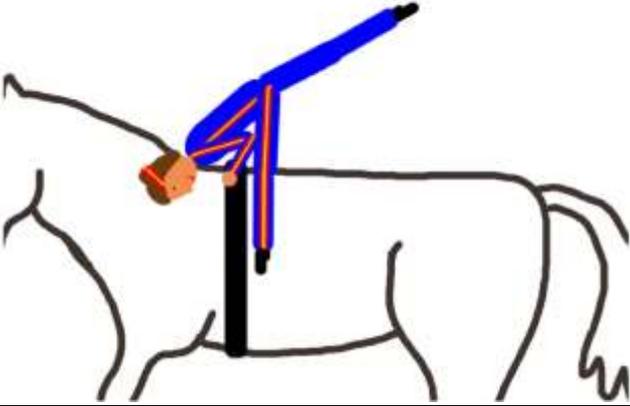
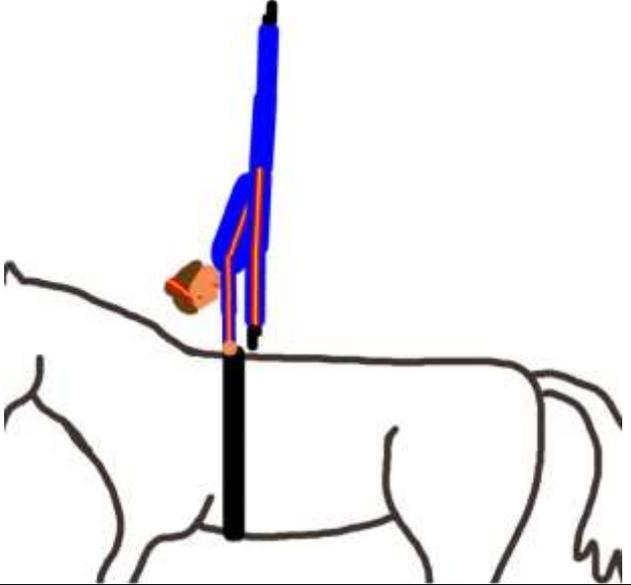
Juez	A <input type="checkbox"/>	B <input type="checkbox"/>	C <input type="checkbox"/>	(por favor marcar)
------	----------------------------	----------------------------	----------------------------	--------------------

Firma

11. Descripción de los movimientos de los ejercicios obligatorios (por ejemplo a la mano izquierda)

SUBIDA (caballo a la mano izquierda)	ERRORES
Correr hacia el caballo paralelo a la cuerda hacia el hombro de caballo	
Coger el ritmo de caballo a la misma mano (en galope) , coger las asas con las dos manos, hombros y cadera paralelos al eje de los hombros del caballo, cuerpo recto , mirada al frente.	<ul style="list-style-type: none"> - Correr con la pierna contraria - No acompañar el ritmo del caballo - Correr por delante del caballo - No mirar al frente
Saltar hacia adelante con los dos pies juntos (pique), manteniendo el eje de los hombros y del pelvis paralelo a lo del caballo.	<ul style="list-style-type: none"> - Picar por delante del caballo
Aprovechando al máximo la impulsión del caballo lanzar con velocidad la pierna derecha hacia arriba, elevar la cadera por encima de los hombros, mientras que la pierna izquierda permanece extendida hacia abajo.	<ul style="list-style-type: none"> - Falta de extensión de las piernas - No subir la cadera por encima de los hombros - falta tensión corporal
Una vez que la cadera se encuentre en el punto más alto, hacer un empuje final hacia arriba con los brazos, y luego se baja la pierna derecha manteniendo el centro de gravedad sobre las manos, sentándose suavemente, directamente detrás del cinchuelo, enderezando el tronco a la posición a horcajadas.	<ul style="list-style-type: none"> - Sentarse muy atrás, muy hacia adentro o muy hacia afuera - Sentarse bruscamente sobre el caballo
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Coordinación Ritmo Fuerza de impulso Tensión Equilibrio Flexibilidad	CRITERIOS FUNDAMENTALES -Altura y posición del centro de gravedad/cadera -Coordinación

Diferencias en la puntuación de las pruebas distintas

Promoción 3 y Nivel 1	Nivel 2 y 3
	
<p><u>Nota de orientación 10,0:</u> El cuerpo y la pierna forman una línea recta, que está en un ángulo de 45° al lomo del caballo, brazos inclinados. Las piernas forman un ángulo de 120°.</p>	<p><u>Nota de orientación 10,0:</u> Pino apoyado con los brazos con el eje del cuerpo recto. Piernas están en un ángulo de 180°. La pierna izquierda está estirada hacia abajo.</p>
<p><u>Nota de orientación 7,0:</u> El centro de gravedad del cuerpo llega a la línea superior del lomo del caballo detrás del cinchuelo.</p>	<p><u>Nota de orientación 7,0:</u> El cuerpo y la pierna forman una línea recta, que está en un ángulo de 45° al lomo del caballo, brazos inclinados. La pierna izquierda se queda cerca del cinchuelo.</p>
<p><u>Nota de orientación 4,0:</u> Los hombros están más alto que el pelvis en el punto más alto de la subida.</p>	<p><u>Nota de orientación 5,0:</u> El centro de gravedad del cuerpo llega a la línea superior del lomo del caballo detrás del cinchuelo.</p>
<p><u>Deducciones:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Hombros y cadera no están paralelos hacia el caballo en el momento del salto. - la pierna izquierda no está estirada hacia abajo. - corrección de la posición en el momento del aterrizaje 	<p><u>Deducciones:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Hombros y cadera no están paralelos hacia el caballo en el momento del salto. - la pierna izquierda no está estirada hacia abajo. - corrección de la posición en el momento del aterrizaje

ASIENTO BÁSICO Promoción 1, 2+3, Nivel 1+2	ERRORES
Sentarse sobre los ísquiones con la cadera y hombros paralelos a las espaldas del caballo.	<ul style="list-style-type: none"> - Sentarse depositando la mayor parte del peso hacia delante o hacia atrás. - Cadera y hombros no paralelos a las espaldas del caballo - Cadera afuera del centro de la columna del caballo
Las piernas hacia abajo abrazando el caballo suavemente, rodillas al frente, pies en punta.	<ul style="list-style-type: none"> - Encoger rodillas - Girar el empeine hacia afuera - Falta extensión de puntas de pies
Se debe poder trazar una línea perpendicular al suelo que pase por las orejas, hombros, cadera y talón del VOLTEADOR.	<ul style="list-style-type: none"> - Espalda arqueada o encorvada - Pies por delante de la cadera - Hombros cerrados
El torso recto, extender los brazos a los costados en línea recta desde los hombros hasta la punta de los dedos, a la altura de los ojos. Las manos con los dedos cerrados y estirados y las palmas hacia abajo.	<ul style="list-style-type: none"> - Torso inclinado o reclinado - Brazos muy altos o muy bajos - Brazos adelante o atrás con respecto a los hombros
Los hombros deben permanecer relajados para mantener los brazos quietos.	<ul style="list-style-type: none"> - Hombros tensos o levantados
La posición de la cabeza con la mirada hacia adelante. Mantener 4 tiempos de galope, y volver a la posición básica.	<ul style="list-style-type: none"> - No mirar hacia delante
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Armonía con el caballo Postura Flexibilidad	CRITERIOS FUNDAMENTALES Equilibrio en el movimiento del caballo Postura

Tensión del cuerpo

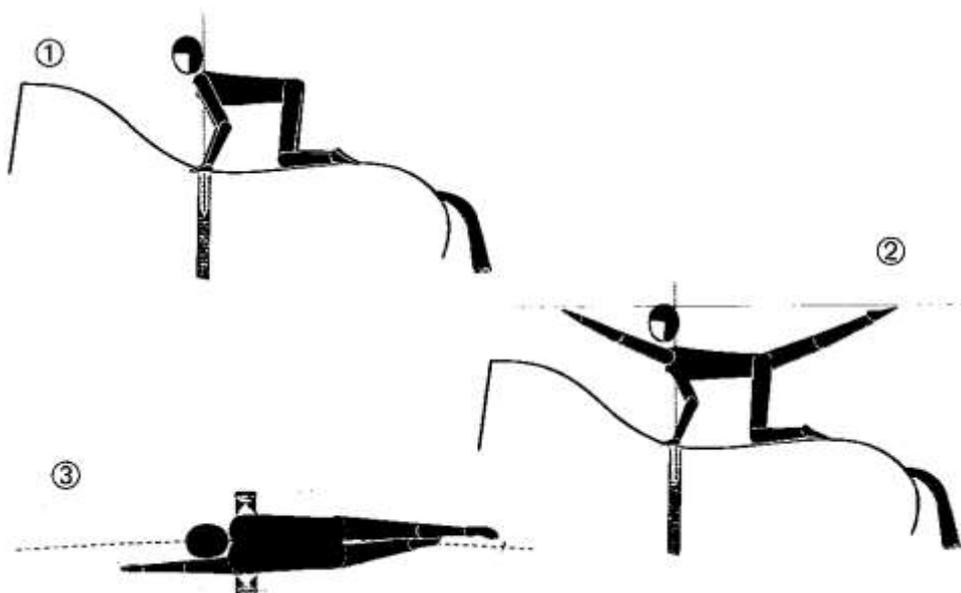


BANDERA Promoción 1, 2, 3 y Nivel 1, 2, 3	ERRORES
<p>Se inicia desde la posición básica con un impulso y aterrizando directa y suavemente de rodillas. Las rodillas se apoyan a cada lado de la columna del caballo, y los pies ligeramente hacia el exterior de la columna del caballo.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Impulso exagerado - Aterrizar bruscamente sobre el caballo - No aterrizar con las dos piernas simultáneamente
<p>Hombros por encima de las asas, paralelas a las espaldas del caballo, no más abajo de la altura de la cadera. Los codos deben estar flexionados hacia atrás, para amortiguar el movimiento del caballo, junto con rodillas y caderas</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Hombros delante o detrás de las asas - Hombros por debajo de la altura de la cadera - Codos estirados - Hombros rígidos
<p>Los muslos detrás de la vertical y la pierna exterior se extiende hacia atrás y hacia arriba, manteniendo la cadera paralela a la grupa del caballo, y la pierna de apoyo en contacto permanente con el lomo del caballo, desde la rodilla hasta la punta del pie. El eje de los hombros y de la cadera siempre horizontal y casi a la misma altura.</p> <p>Bandera NIVEL 1, 2, 3: Igual que el anterior pero estirar la pierna derecha hacia atrás y arriba, y al mismo tiempo el brazo izquierdo estirado hacia delante arriba. Mano izquierda, brazo, hombros, espalda, pierna derecha y el pie forma una línea curvada hacia arriba respecto a la horizontal.</p> <p>Desmontaje Promociones (solo pierna), Nivel 2 y 3: al mismo tiempo llevar la mano izquierda a las asas y la pierna derecha estirada a la parte exterior del caballo. Sobre un rápido apoyo de brazos se siente directamente detrás el cinchuelo</p> <p>En Nivel 1 : al mismo tiempo llevar el brazo a las asas y la pierna encima el caballo, al banco .</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Todo el peso en las rodillas, clavandolas en el lomo del caballo - Pies flexionados y clavados en el lomo del caballo - El muslo de apoyo por delante de la vertical - Sentarse sobre el talón - Pierna externa con rodilla levantada - Pierna externa inestable - Pierna externa y/o brazo interno no paralelo a la columna del caballo - Flexión anómala de la columna - Brazo flexionado - Brazo y o pierna por debajo de la horizontal - Peso no distribuido igualmente <p>-Brazo y pierna se suben uno detrás el otro</p> <p>-Brazo y pierna se bajan uno detrás el otro</p> <p>-sentarse bruscamente , no controlado</p>
<p>Mirada siempre hacia delante El eje longitudinal del volteador debe estar paralelo al eje longitudinal del caballo</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Cabeza demasiado levantada - Mirada hacia abajo
<p>Hay que mantener el ejercicio durante 4 tiempos de galope.</p>	
<p>CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Tensión corporal (fuerza de resistencia) Flexibilidad Equilibrio Armonía con el caballo</p>	<p>CRITERIOS FUNDAMENTALES Equilibrio Amplitud de movimiento en la cadera y hombro</p>



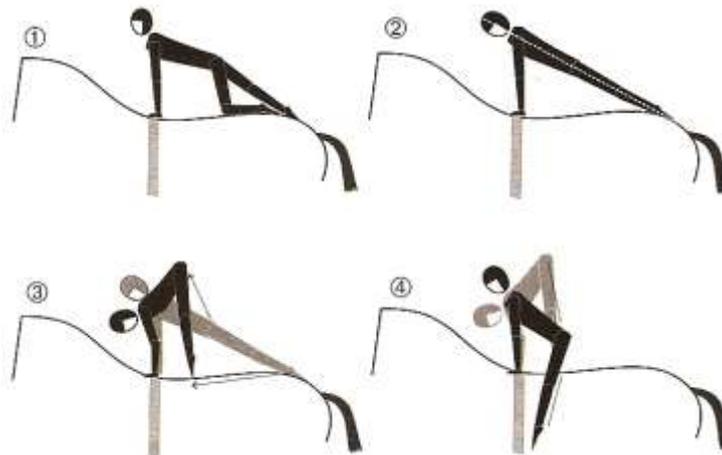
BANCO

BANDERA solo pierna



BANDERA NIVEL 1, 2 +3
Pierna y brazo al mismo tiempo

FLEXION Promoción 3	ERRORES
Desde la postura de rodillas, extendiendo los brazos, hombros por encima de las asas, colocar el peso sobre las manos, y con el impulso del caballo, colocar las dos piernas extendidas y paralelas, sobre la grupa del caballo	- Hombros por delante o detrás de las agarraderas - Bajar la pierna externa sin extenderla
Los empeines deben estar colocados a cada lado de la columna del caballo.	- Apoyarse sobre la canillas - Apoyarse sobre los dedos de los pies
La cabeza del volteador permanece alineada con su columna vertebral	- Cabeza hacia abajo (barbilla) - Cabeza flexionada hacia arriba (nuca)
El eje longitudinal del cuerpo, de cabeza a punta de pies, forma una línea recta	- Arco en la columna - Cadera levantada
Mantener esta posición 4 tiempos de galope	
Carpar (levantar cadera sin impulso) deslizando a horcajadas, manteniendo cadera y hombros paralelos a la espalda del caballo	- Tomar impulso - No levantar cadera
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Fuerza Tensión Armonía con el caballo	CRITERIOS FUNDAMENTALES Apoyo en las manos Tensión general del cuerpo



Flexión

BAJADA SIMPLE HACIA EL EXTERIOR Y INTERIOR Promoción 1	ERRORES
Desde el asiento llevar la pierna interna al exterior o viceversa, con un movimiento fluido, juntar piernas e inmediatamente impulsarte sobre las asas, con la cadera extendida, hacia arriba y hacia atrás	<ul style="list-style-type: none"> - Inclinación excesiva del tronco hacia atrás, o encorvar la espalda - Pierna pasiva no permanece en su lugar - Rodilla de la pierna pasiva levantada - Pierna activa no extendida - Sin soltarse de las asas - Tardar en soltar las asas
Soltar las asas aterrizando al exterior o interior, con los dos pies al mismo tiempo y alineados con respecto a la cadera	<ul style="list-style-type: none"> - No soltar las asas antes de aterrizar - Aterrizar solamente sobre una pierna - Piernas demasiado abiertas o cerradas, o una pierna adelantada/retrasada con respecto a la otra (postura de paso)
Amortiguar el peso con las articulaciones de los pies, rodillas y caderas	<ul style="list-style-type: none"> - Demasiada flexión de las rodillas y/o la cadera - Sin amortiguación
Salir trotando en la misma dirección del movimiento del caballo, mirando hacia adelante	<ul style="list-style-type: none"> - Quedarse parado - Salir caminando - Mirada abajo
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Flexibilidad Tensión corporal Equilibrio Armonía Amortiguación	CRITERIOS FUNDAMENTALES Tensión general del cuerpo Aterrizaje amortiguado



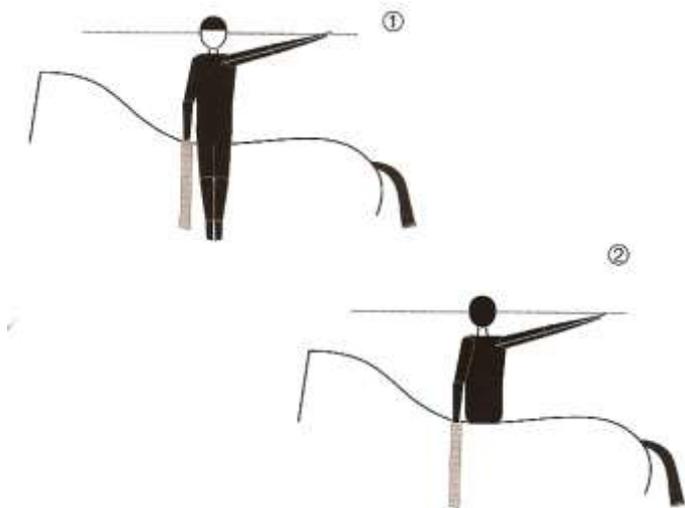
Bajada simple hacia el interior



Bajada simple hacia al exterior

ASIENTO TRANSVERSAL con brazo, interior – exterior, Promoción 1, 2 y 3

FASE 1	ERRORES
Desde el asiento llevar la pierna externa extendida hacia el lado interno, con un movimiento fluido hasta el asiento interno (lateral)	<ul style="list-style-type: none"> - Inclinación excesiva del tronco hacia atrás, o encorvar la espalda - Pierna pasiva no permanece en su lugar - Rodilla de la pierna pasiva levantada - Pierna activa no extendida
Los dos ísquiones deben estar apoyados sobre el lomo del caballo, piernas juntas y en contacto con el caballo, con caderas y hombros paralelos a la columna de éste y la cabeza en ángulo recto con respecto al eje transversal de los hombros, mirada hacia adentro del círculo.	<ul style="list-style-type: none"> - El eje de los hombros sale de su postura - En el asiento lateral, distribución desigual del peso sobre los ísquiones - No permanecer en contacto con el lomo del caballo - En el asiento lateral, dirección de mirada incorrecta, brazo muy alto o bajo - Piernas en posición incorrecta, abiertas o sin contacto con el caballo - El eje de los hombros no paralelo a la columna del caballo
Llevar el brazo que está más próximo a la grupa del caballo, lateralmente, estirado desde el hombro hasta la punta de los dedos, con la mano a la altura de los ojos, dedos cerrados y la palma hacia abajo.	<ul style="list-style-type: none"> - Las manos flexionadas o giradas
Mantener la posición durante 4 tiempos de galope. La mano vuelve a las asas y la pierna regresa extendida, con un movimiento fluido, a la posición básica.	



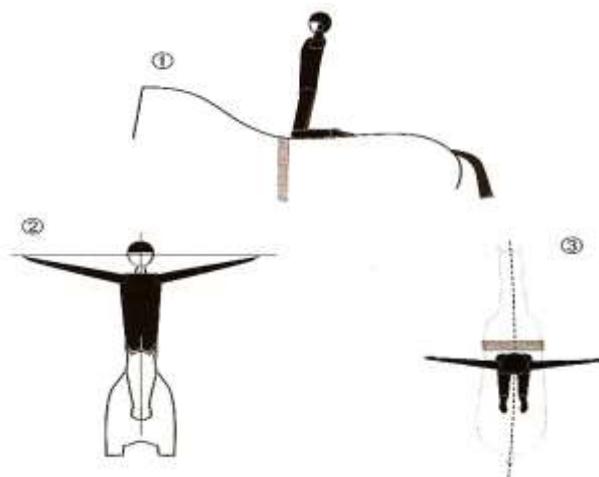
1. Asiento transversal interior - exterior

FASE 2	
Desde el asiento llevar la pierna interna extendida hacia el lado externo, con un movimiento fluido hasta el asiento externo	<ul style="list-style-type: none"> - Inclinación excesiva del tronco hacia atrás, o encorvar la espalda - Pierna pasiva no permanece en su lugar - Rodilla de la pierna pasiva levantada - Pierna activa no extendida
Los dos ísquiones deben estar en apoyados sobre el lomo del caballo, piernas juntas y en contacto con el caballo, caderas y hombros paralelos a la columna de este y la cabeza en ángulo recto con respecto al eje transversal de los hombros, mirada hacia afuera del círculo.	<ul style="list-style-type: none"> - El eje de los hombros sale de su postura - En el asiento lateral, distribución desigual del peso sobre los ísquiones - No permanecer en contacto con el lomo del caballo - En el asiento de lado, dirección incorrecta de la mirada incorrecta, brazo muy alto o bajo - Piernas en posición incorrecta, abiertas o sin contacto con el caballo - El eje de los hombros no paralelo a la columna del caballo
Llevar el brazo que está más próximo a la grupa del caballo, lateralmente, extendido desde el hombro hasta la punta de los dedos, con la mano a la altura de los ojos, dedos cerrados y la palma hacia abajo.	<ul style="list-style-type: none"> - Las manos flexionadas o giradas
Mantener la posición durante 4 tiempos de galope. La mano vuelve a las asas y la pierna regresa extendida con un movimiento fluido a la posición básica.	
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Flexibilidad Tensión corporal Equilibrio Armonía	CRITERIOS FUNDAMENTALES Equilibrio con el movimiento del caballo Asiento Postura



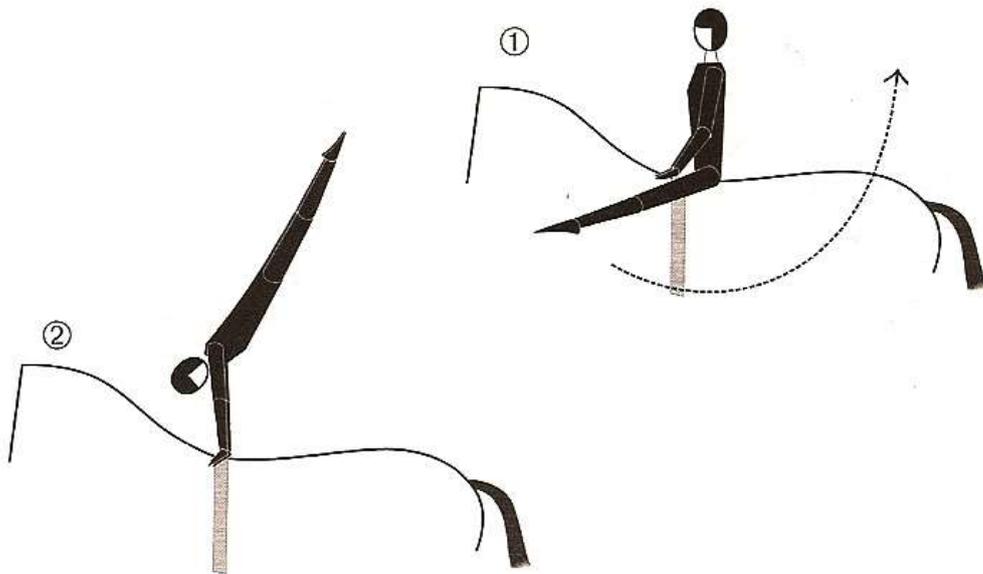
2. Asiento transversal exterior

DE RODILLAS, Promoción 1, 2 y 3	ERRORES
<p>Desde el asiento con un impulso directamente de rodillas, suavemente por detrás del cinchuelo, colocando las piernas desde las rodillas hasta los pies paralelas a la columna del caballo, manteniéndolas en contacto permanente con el lomo del caballo.</p> <p>Los pies deben estar separados y en línea con las rodillas.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Arrodillarse golpeando al caballo - Rodillas muy abiertas - Tener el peso demasiado cargado en las rodillas y/o en los pies
<p>Con la mirada siempre hacia delante, extender los brazos a los costados en línea recta, desde los hombros hasta la punta de los dedos, a la altura de los ojos, las palmas hacia abajo.</p> <p>Las manos con los dedos juntos y extendidos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Brazos muy altos o muy bajos - Manos flexionadas o giradas
<p>Los hombros deben permanecer relajados para mantener los brazos quietos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Hombros tensos o levantados
<p>Levantar la cadera hasta que los muslos y la espalda queden un poco por detrás de la vertical.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Sentarse en los talones
<p>Amortiguar el movimiento del galope con las rodillas y cadera, y mantener el tronco en posición vertical.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Tronco demasiado hacia atrás o adelante
<p>Mantener 4 tiempos de galope, tomar las asas y con el peso en los brazos, extender las piernas y volver a la posición básica</p>	
<p>CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS</p> <p>Tensión en tronco y de rodillas a pies</p> <p>Equilibrio</p> <p>Armonía con el caballo</p>	<p>CRITERIOS FUNDAMENTALES</p> <p>Equilibrio</p> <p>Postura</p>



De Rodillas

BAJADA CON IMPULSIÓN HACIA ADENTRO, Promoción 3 y Nivel 2	Errores
Desde el asiento, las piernas se impulsan extendidas hacia adelante e inmediatamente con velocidad hacia atrás y arriba con el ritmo del caballo	- Técnica incorrecta de impulsión - Realizar el ejercicio en contra del movimiento del caballo
El tronco comienza a bajar cuando las piernas se alinean con el mismo, haciendo un impulso hasta la posición de extensión total de brazos. Una vez llegado al punto más alto impulsar con brazos y hombros todo el cuerpo hacia arriba, atrás y al lado interior, soltar asas simultáneamente, manteniendo la tensión general del cuerpo	- No alcanzar el equilibrio en la vertical - No extender las piernas o brazos
Con la mirada hacia adelante aterrizar al interior, con los dos pies en línea con la cadera. Amortiguar el peso con las articulaciones de los pies, rodillas y caderas, salir trotando en la misma dirección de movimiento del caballo, mirando hacia adelante.	- Falta de tensión en el cuerpo - No inclinar el tronco suficientemente - Flexionar la columna
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Ritmo Fuerza de impulso Coordinación Tensión corporal Equilibrio	CRITERIOS FUNDAMENTALES Altura y posición del centro de gravedad Coordinación de la transmisión del impulso Técnica de la bajada



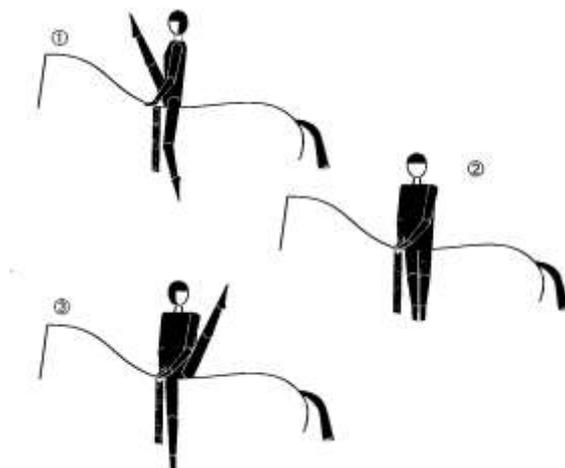
Bajada con impulsión hacia adentro

MEDIO MOLINO interior, Nivel 1

El medio molino es un ejercicio de 2 fases, cada fase tiene 4 tiempos de galope, donde el volteador hace un giro de 180° sobre el lomo del caballo. Durante todo el ejercicio el eje de los hombros esta paralelo al eje de la cadera, la cabeza en ángulo recto con respecto al eje de los hombros, los dos ísquiones siempre en contacto con el caballo.

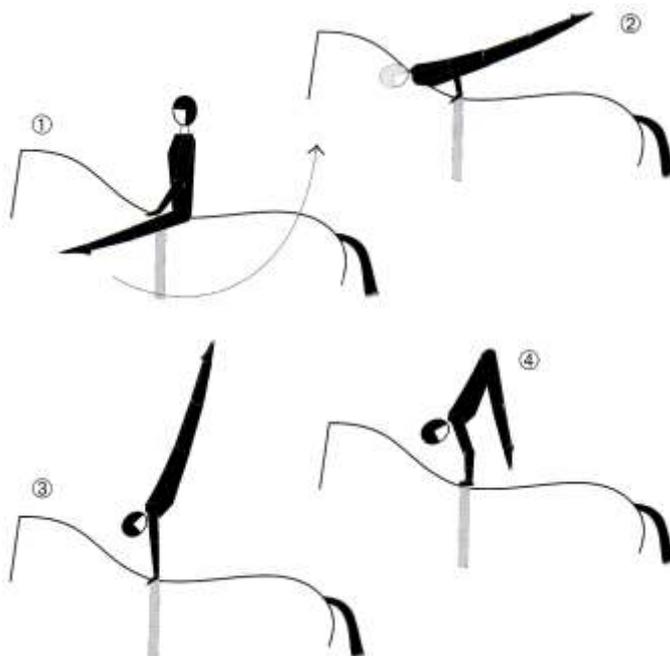
Existe en cada fase una pierna activa y una pasiva, la activa se mueve con fluidez y gran amplitud, debe ir bien extendida y pie en punta, la pasiva debe permanecer siempre en la posición básica.

FASE 1	ERRORES
Desde el asiento llevar la pierna externa extendida hacia el lado interno hasta el asiento interno, con piernas juntas	<ul style="list-style-type: none"> - Inclinación excesiva del tronco hacia atrás, o encorvar la espalda - Pierna pasiva no permanece en su lugar - Rodilla de la pierna pasiva encogida - Pierna activa no extendida - Piernas separadas en el asiento interno y externo - Levantar los ísquiones - Eje de los hombros y caderas no paralelos
FASE 2	
Desde el asiento interno llevar la pierna próxima a la grupa extendida hacia el lado exterior hasta la posición a horcajadas de espaldas (hombro cadera y pie en una línea perpendicular)	<ul style="list-style-type: none"> - Inclinación excesiva del tronco hacia atrás, o encorvar la espalda - Pierna pasiva no permanece en su lugar - Rodilla de la pierna pasiva encogida - Pierna activa no extendida - Levantar los ísquiones - Eje de los hombros y caderas no paralelos
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Flexibilidad Tensión corporal Equilibrio Armonía Ritmo Coordinación	CRITERIOS FUNDAMENTALES Equilibrio con el movimiento del caballo Postura Amplitud del movimiento



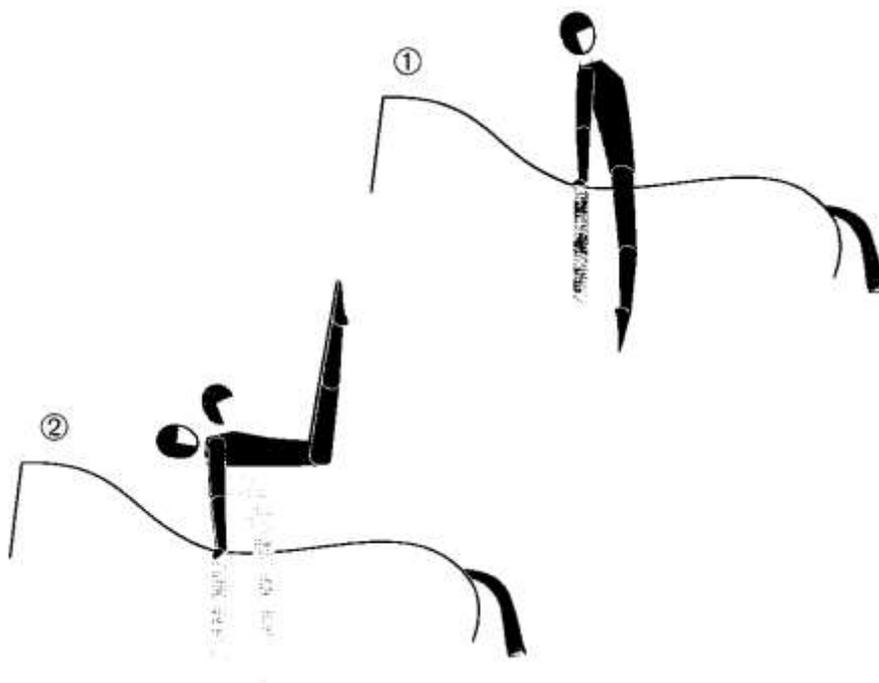
Medio molino interior

IMPULSIÓN, DE FRENTE, Nivel 1	ERRORES
Desde el asiento, las piernas se impulsan extendidas hacia adelante e inmediatamente con velocidad hacia atrás y arriba al ritmo del caballo	<ul style="list-style-type: none"> - Técnica incorrecta de impulsión - Realizar el ejercicio en contra del movimiento del caballo
El tronco comienza a bajar cuando las piernas se alinean con el mismo, haciendo un impulso hasta la posición de extensión total de brazos, con la cabeza entre los mismos, de modo que el centro de gravedad se encuentre por encima de los hombros y entre las manos; con piernas cerradas, cadera, tronco y brazos en una línea.	<ul style="list-style-type: none"> - No alcanzar el equilibrio en la vertical - No extender las piernas o brazos - Arquear la columna - No agachar el tronco suficientemente - No colocar la cabeza entre los brazos
Una vez llegado al punto más alto para descender de la vertical, flexionar la cadera con piernas abiertas y extendidas al ancho del caballo manteniendo el centro de gravedad sobre las manos y el cuerpo en tensión, sentarse suavemente sobre el caballo enderezando el tronco mientras las piernas bajan regresando a horcajadas.	<ul style="list-style-type: none"> - encorvar la columna - Falta de tensión en el cuerpo - Sentarse bruscamente sobre el caballo
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Ritmo Fuerza de impulso Coordinación Tensión corporal Equilibrio	CRITERIOS FUNDAMENTALES Altura y posición del centro de gravedad Coordinación de la transmisión del impulso Bajada al asiento



Impulsión

IMPULSIÓN DE ESPALDAS, Nivel 1	ERRORES
Desde el asiento de espaldas, extender las piernas hacia abajo generando la tensión del arco	- Poca o nula tensión del arco
Inmediatamente y aprovechando el impulso del caballo, se llevan las piernas y cadera con velocidad hacia arriba colocando el peso del cuerpo sobre los brazos estirados, hasta llegar a formar el ángulo más grande posible entre los brazos y el tronco (altura máxima de la cadera y los pies simultáneamente), con las piernas totalmente extendidas y abiertas al ancho del caballo.	<ul style="list-style-type: none"> - Poca o nula elevación de piernas y cadera - Flexionar piernas - Flexionar los brazos - La energía del movimiento es sólo muscular. Sin técnica.
Al alcanzar el punto más alto, comenzar a descender, bajando la cadera y piernas extendidas, hasta el asiento de espaldas.	- sentarse bruscamente en el caballo
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Fuerza de impulso Tensión corporal Coordinación	CRITERIOS FUNDAMENTALES Altura y posición del pelvis El Apoyo



Impulsión DE ESPALDAS

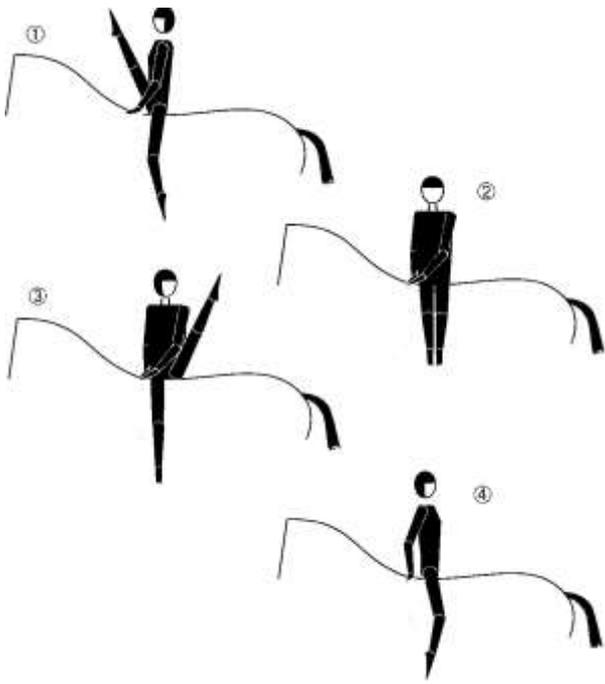
BAJADA SIMPLE HACIA EL INTERIOR DESDE EL ASIENTO DE ESPALDAS, Nivel 1	ERRORES
Desde el asiento de espaldas, llevar la pierna externa extendida hacia el lado interno, con un movimiento fluido, juntar piernas y inmediatamente impulsarse sobre las asas con cadera extendida, hacia arriba y hacia atrás	<ul style="list-style-type: none"> - Inclinación excesiva del tronco hacia atrás, o encorvar la espalda - Pierna pasiva no permanece en su lugar - Rodilla de la pierna pasiva encogida - Pierna activa no extendida - Sin impulso en las asas - Tardar en soltar las asas
Soltar las asas aterrizando al interior con los dos pies alineados al ancho de cadera, al mismo tiempo	<ul style="list-style-type: none"> - no soltar las asas antes de aterrizar - aterrizar solamente en una pierna - piernas demasiado abiertas o cerradas, o adelante-atrás
Amortiguar el peso con las articulaciones de los pies, rodillas y caderas	<ul style="list-style-type: none"> - demasiada flexión de las rodillas y/o la cadera - sin amortiguación
Salir trotando en la misma dirección de movimiento del caballo, mirando hacia adelante	<ul style="list-style-type: none"> - quedar parado - salir caminando - mirada abajo
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Flexibilidad Tensión corporal Equilibrio Armonía Amortiguación	CRITERIOS FUNDAMENTALES Tensión general del cuerpo Aterrizaje amortiguado

MOLINO , Nivel 2 y 3

El molino es un ejercicio de 4 fases, cada fase tiene 4 tiempos de galope, donde el VOLTEADOR hace un giro de 360° sobre el lomo del caballo. Durante todo el ejercicio el eje de los hombros esta paralelo al eje de la cadera, la cabeza en ángulo recto con respecto al eje de los hombros, los dos ísquiones siempre en contacto con el caballo.

Existe en cada fase una pierna activa y una pasiva, la activa se mueve con fluidez y gran amplitud, debe ir bien extendida y pie en punta, la pasiva debe permanecer siempre en la posición básica.

FASE 1	ERRORES
Desde el asiento llevar la pierna externa extendida hacia el lado interno hasta el asiento interno, con piernas juntas	<ul style="list-style-type: none">- Inclutación excesiva del tronco hacia atrás, o encorvar la espalda- Pierna pasiva no permanece en su lugar- Rodilla de la pierna pasiva encogida- Pierna activa no extendida- Piernas separadas en el asiento interno y externo- Levantar los ísquiones- Eje de los hombros y caderas no paralelos
FASE 2	
Desde el asiento interno llevar la pierna próxima a la grupa extendida hacia el lado exterior hasta la posición a horcajadas de espalda (hombro cadera y pie en una línea perpendicular)	<ul style="list-style-type: none">- Inclutación excesiva del tronco hacia atrás, o encorvar la espalda- Pierna pasiva no permanece en su lugar- Rodilla de la pierna pasiva encogida- Pierna activa no extendida- Levantar los ísquiones- Eje de los hombros y caderas no paralelos
FASE 3	
Desde el asiento de espaldas llevar la pierna interna extendida hacia el lado externo, hasta el asiento exterior, piernas juntas	como fase 1
FASE 4	
Desde el asiento externo llevar la pierna próxima al cinchuelo extendida hacia el lado interior hasta la posición a horcajadas (hombro cadera y pie en una línea perpendicular)	como fase 2
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Flexibilidad Tensión corporal Equilibrio Armonía Ritmo Coordinación	CRITERIOS FUNDAMENTALES Asiento equilibrado Postura Amplitud del movimiento

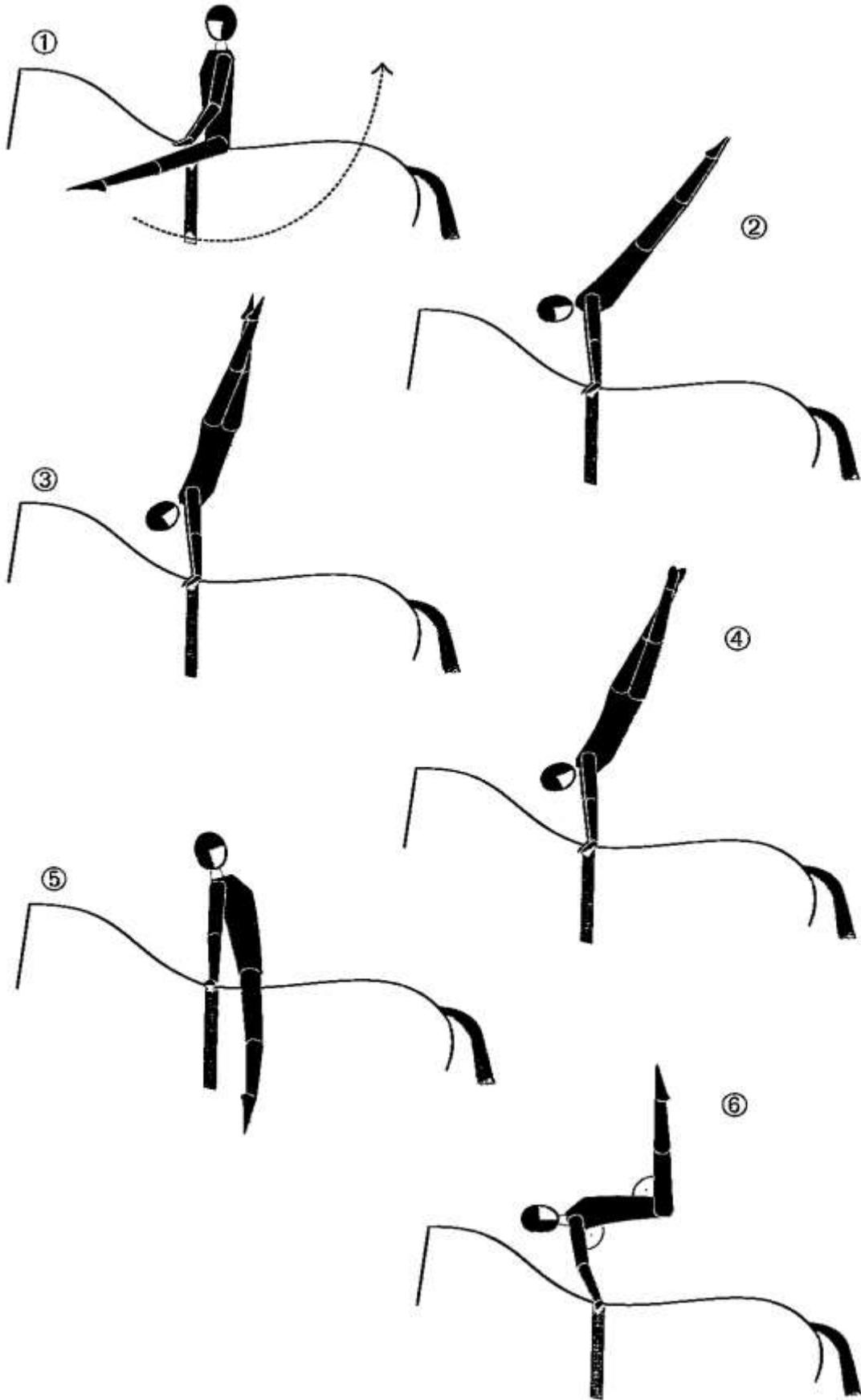


Fase 1-4



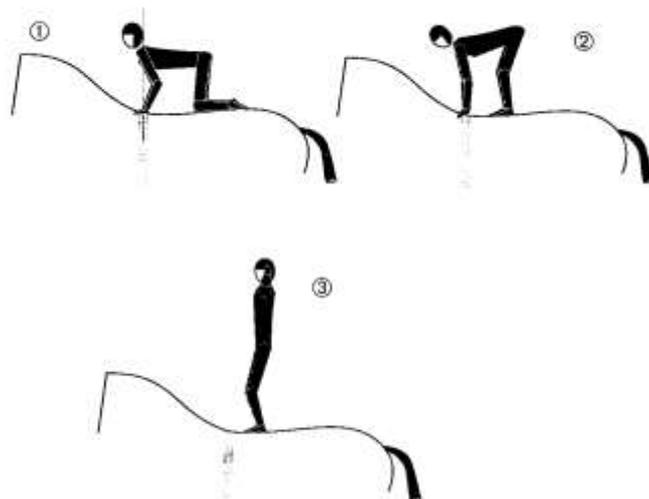
TIJERAS

DE FRENTE	ERRORES
Desde el asiento, las piernas se impulsan extendidas hacia adelante y inmediatamente con velocidad hacia atrás y arriba al ritmo del caballo	- Técnica incorrecta de impulsión
El tronco comienza a bajar cuando las piernas se alinean con el mismo, haciendo un impulso hasta la posición de extensión total de brazos, las piernas se quedan abiertas al ancho del caballo.	
Antes de la posición de extensión total, comienza con un cuarto de giro de la cadera hacia la izquierda. En el punto más alto la pierna externa se cruza hacia dentro y la pierna interna hacia fuera haciendo el movimiento de tijeras; mientras desciende, se completa el giro de cadera hasta llegar a la posición a horcajadas de espalda.	<ul style="list-style-type: none"> - Falta de movimiento tijereteante - Aterrizaje fuerte en el caballo - Giro prematuro o tardío de la tijera - Girar solamente con la pierna externa - Altura desigual de los pies.
DE ESPALDAS	
Desde la posición a horcajadas de espalda, extienden las piernas hacia abajo generando la tensión del arco	- Poca o nula tensión del arco
Inmediatamente y aprovechando el impulso del caballo, se llevan las piernas y cadera con velocidad hacia arriba colocando el peso del cuerpo sobre los brazos extendidos, hasta llegar a formar el ángulo más grande posible entre los brazos y el tronco (altura máxima de la cadera y los pies simultáneamente), con las piernas totalmente extendidas y abiertas al ancho del caballo.	<ul style="list-style-type: none"> - Poca o nula elevación de piernas y cadera - Cruzar directamente sin subir - No girar la cadera - Flexionar piernas en el giro
Antes de alcanzar el punto más alto, girar la cadera al lado interno y inmediatamente cruzar la pierna externa hacia el lado interno y la pierna interna al externo, completando el giro de cadera hasta la posición a horcajadas.	
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Fuerza de impulso Tensión corporal Coordinación	CRITERIOS FUNDAMENTALES Altura y posición de centro de gravedad Coordinación del movimiento de tijeras



Tijeras

DE PIE, Nivel 1, 2 y 3	ERRORES
Desde el asiento con un impulso de rodillas	- arrodillarse golpeando el caballo
Con las dos pies simultáneamente al lomo del caballo con cadera levantada y rodillas ligeramente flexionadas, se colocan los pies detrás del cinchuelo, separados por una distancia igual al ancho de la cadera, las puntas de los pies, rodillas y mirada están hacia adelante, las plantas de los pies deben estar totalmente apoyadas Hombros y cadera paralelos a las espaldas del caballo	<ul style="list-style-type: none"> - pies desiguales - apoyo en los talones o en las puntas de los pies - No levantar la cadera suficientemente - No apoyar completamente la planta de los pies - Tener los pies y/o rodillas muy abiertos o cerrados - Rigidez - Tronco inclinado - Hombros y cadera no paralelos a las espaldas del caballo
Con la mirada siempre adelante, enderezar el tronco hasta la vertical y extender los brazos a los costados en línea recta, desde los hombros hasta la punta de los dedos, a la altura de los ojos, las palmas hacia abajo. Las manos con los dedos juntos y extendidos.	<ul style="list-style-type: none"> - hombros tensos o levantados - brazos muy altos o muy bajos - manos flexionadas o giradas
Amortiguar el movimiento del galope con la cadera, rodillas y pies.	<ul style="list-style-type: none"> - tronco demasiado hacia atrás o hacia delante - rodillas muy abiertas o muy cerradas
Mantener 4 tiempos de galope, tomar las asas y con peso en los brazos, extender las piernas y volver a la posición básica	
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Tensión en tronco Equilibrio Armonía con el caballo	CRITERIOS FUNDAMENTALES Equilibrio Postura

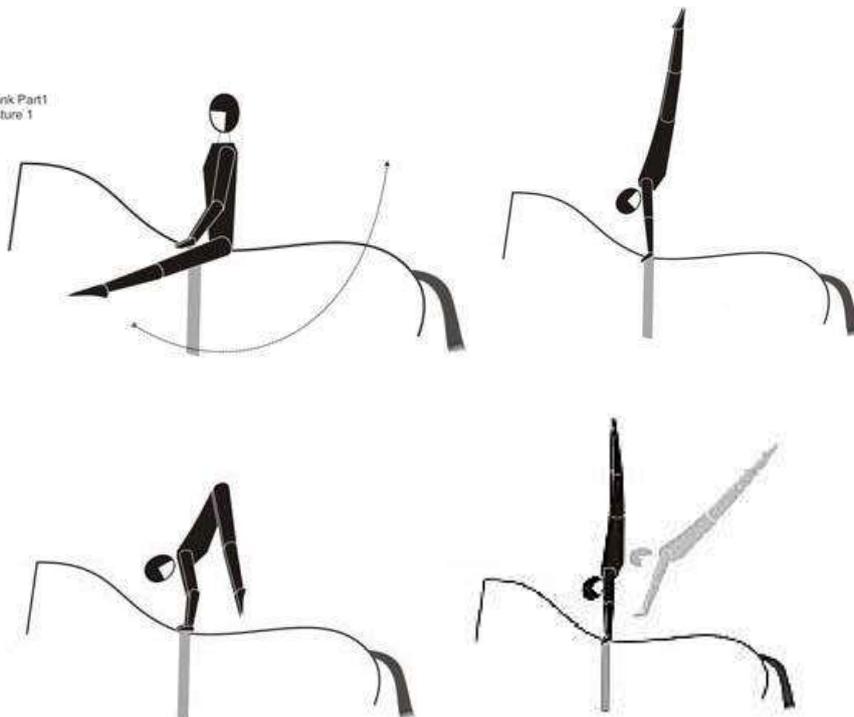


FLANCO

Fase 1	ERRORES
Desde el asiento, las piernas se impulsan extendidas hacia delante e inmediatamente con velocidad hacia atrás y arriba al ritmo del caballo	<ul style="list-style-type: none">- Técnica incorrecta de impulsión- Realizar el ejercicio en contra del movimiento del caballo
El tronco comienza a bajar cuando las piernas se alinean con el mismo, haciendo un impulso hasta la posición de extensión total de brazos, de modo que el centro de gravedad se encuentre por encima de los hombros y entre las manos; con piernas, cadera, tronco y brazos en una línea.	<ul style="list-style-type: none">- No alcanzar el equilibrio en la vertical- No extender las piernas o brazos- bajarse demasiado pronto o no inclinar el tronco suficientemente- falta de apoyo de brazos
Una vez llegado al punto más alto para descender de la vertical, flexionar al máximo la cadera con piernas cerradas manteniendo el centro de gravedad sobre las manos. Con el cuerpo en tensión, desplazar el eje de la cadera y hombros paralelos al lado interior del caballo, inmediatamente después llegar al asiento de lado.	<ul style="list-style-type: none">- Falta de tensión en el cuerpo- bajada brusca al caballo- no doblar al máximo la cadera- cadera girada demasiado pronto
EN GRUPOS NIVEL 3: Desde la posición asiento de lado, llevar la pierna derecha extendida (como medio círculo) hacia la posición a horcajadas.	
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Ritmo Fuerza de impulso Coordinación Tensión corporal Equilibrio	CRITERIOS FUNDAMENTALES Altura y posición del centro de gravedad

BAJADA CON IMPULSIÓN HACIA FUERA Grupos Nivel 3	Errores
Desde el asiento, las piernas se impulsan extendidas hacia adelante e inmediatamente con velocidad hacia atrás y arriba al ritmo del caballo	<ul style="list-style-type: none"> - Técnica incorrecta de impulsión - Realizar el ejercicio en contra del movimiento del caballo
El tronco comienza a bajar cuando las piernas se alinean con el mismo, haciendo un impulso hasta la posición de extensión total de brazos. Una vez llegado al punto más alto impulsar con brazos y hombros todo el cuerpo hacia arriba, atrás y al lado exterior, soltar asas simultáneamente, manteniendo la tensión general del cuerpo	<ul style="list-style-type: none"> - No alcanzar el equilibrio en la vertical - No extender las piernas o brazos
Con la mirada hacia adelante aterrizar al exterior, con los dos pies en línea con la cadera. Amortiguar el peso con las articulaciones de los pies, rodillas y caderas, salir trotando en la misma dirección de movimiento del caballo, mirando hacia adelante.	<ul style="list-style-type: none"> - Falta de tensión en el cuerpo - No inclinar el tronco suficientemente - Flexionar la columna
CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS Ritmo Fuerza de impulso Coordinación Tensión corporal Equilibrio	CRITERIOS FUNDAMENTALES Altura y posición del centro de gravedad Coordinación de la transmisión del impulso Técnica de la bajada

Flank Part1
Picture 1



FLANCO FASE 2, Individual Nivel 3	Errores
<p>Desde el asiento de lado, mirada al frente, coger impulso con las piernas cerradas hacia atrás y hacia arriba al ritmo del caballo</p> <p>Cadera y hombro se giran sincronizados en dirección del asa exterior.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Técnica incorrecta de impulsión - Realizar el ejercicio en contra del movimiento del caballo - las piernas impulsan uno detrás el otro (no juntas)
<p>Las piernas se alinean con el tronco, haciendo un impulso hasta la posición de extensión total de brazos hasta la vertical. Una vez llegado al punto más alto soltar las asas simultáneamente, impulsándose hacia el exterior, manteniendo la tensión general del cuerpo</p>	<ul style="list-style-type: none"> - No alcanzar el equilibrio en la vertical - No extender las piernas o brazos - No impulsar los brazos simultáneamente hacia el exterior -Desplomarse con el hombro al cuello del caballo en la posición vertical
<p>Con la mirada hacia adelante aterrizar al exterior, con los dos pies en línea con la cadera.</p> <p>Amortiguar el peso con las articulaciones de los pies, rodillas y caderas, salir trotando en la misma dirección de movimiento del caballo, paralela a sus hombros , mirando hacia adelante.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Falta de tensión en el cuerpo - Híperflexion de la columna - no soltar las asas al llegar al suelo
<p>CONDICIONES FÍSICAS NECESARIAS</p> <p>Ritmo</p> <p>Fuerza de impulso</p> <p>Coordinación</p> <p>Tensión corporal</p> <p>Equilibrio</p>	<p>CRITERIOS FUNDAMENTALES</p> <p>Altura y posición del centro de gravedad</p>

Anexo 1

Ejemplos de Tarjetas de Calificación

Grupos:

Tarjeta de Calificación
Disciplina Volteo - Grupos



Año: _____

Club: _____

Grupo: _____

Volteadores:

Nr	Apellido	Nombre	Año Nacimiento
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

El grupo ha participado en el año en curso en las siguientes pruebas.

Lugar	Fecha	Categoría / Nivel	Nota	Clasificación	Firma Juez

Reglamento Volteo:

De 1.1.

Todos los volteadores (equipos, individuales y parejas) están obligados a llevar la tarjeta de calificaciones permanentemente actualizada. La misma es editada por la Federación Territorial y contendrá la siguiente información relativa a los concursos en los que se ha participado:

- Lugar y Fecha
- Categoría, Nivel y Clasificación
- Nota (Se adjuntan ejemplos de impresos).

Esta tarjeta de calificación debe remitirse al comité organizador del concurso, mediante fotocopia o documento escaneado, en el momento de formalizar la inscripción. Al terminar la prueba hay que reflejar la nota obtenida y está será refrendada por el juez. En cada concurso de volteo los participantes recibirán sus respectivas hojas de calificación .

De 1.2.

El conductor de cuerda es el responsable de obtener del jurado la tarjeta de calificación. Al final del año en curso (a más tardar la primera quincena de diciembre) es necesario enviar a la Federación Territorial una copia de esta tarjeta. El cambio de nivel deberá justificarse adjuntándolo a la tarjeta de calificación.

Individual:

Tarjeta de Calificación

Disciplina Volteo - Individuales



Año: _____

Club: _____

Volteador: _____ **Año Nacimiento:** _____

El volteador ha participado en el año en curso en las siguientes pruebas.

Lugar	Fecha	Categoría / Nivel	Nota	Clasificación	Firma Juez

Reglamento Volteo:

De 1.1.

Todos los volteadores (equipos, individuales y parejas) están obligados a llevar la tarjeta de calificaciones permanentemente actualizada. La misma es editada por la Federación Territorial y contendrá la siguiente información relativa a los concursos en los que se ha participado:

- Lugar y Fecha
- Categoría, Nivel y Clasificación
- Nota (Se adjuntan ejemplos de impresos).

Esta tarjeta de calificación debe remitirse al comité organizador del concurso, mediante fotocopia o documento escaneado, en el momento de formalizar la inscripción. Al terminar la prueba hay que reflejar la nota obtenida y esta será refrendada por el juez. En cada concurso de volteo los participantes recibirán sus respectivas hojas de calificación.

De 1.2.

El conductor de cuerda es el responsable de obtener del jurado la tarjeta de calificación. Al final del año en curso (a más tardar la primera quincena de diciembre) es necesario enviar a la Federación Territorial una copia de esta tarjeta. El cambio de nivel deberá justificarse adjuntándolo a la tarjeta de calificación.

Parejas:

Tarjeta de Calificación

Disciplina Volteo - Parejas



Año: _____

Club: _____

Volteador 1: _____ **Año Nacimiento:** _____

Volteador 2: _____ **Año Nacimiento:** _____

La pareja ha participado en el año en curso en las siguientes pruebas.

Lugar	Fecha	Categoría / Nivel	Nota	Clasificación	Firma Juez

Reglamento Volteo:

De 1.1.

Todos los volteadores (equipos, individuales y parejas) están obligados a llevar la tarjeta de calificaciones permanentemente actualizada. La misma es editada por la Federación Territorial y contendrá la siguiente información relativa a los concursos en los que se ha participado:

- Lugar y Fecha
- Categoría, Nivel y Clasificación
- Nota (Se adjuntan ejemplos de impresos).

Esta tarjeta de calificación debe remitirse al comité organizador del concurso, mediante fotocopia o documento escaneado, en el momento de formalizar la inscripción. Al terminar la prueba hay que reflejar la nota obtenida y está será refrendada por el juez. En cada concurso de volteo los participantes recibirán sus respectivas hojas de calificación .

De 1.2.

El conductor de cuerda es el responsable de obtener del jurado la tarjeta de calificación. Al final del año en curso (a más tardar la primera quincena de diciembre) es necesario enviar a la Federación Territorial una copia de esta tarjeta. El cambio de nivel deberá justificarse adjuntándolo a la tarjeta de calificación.

Anexo 2

Fuentes

- Dibujos y texto "Aufgabenheft Voltigieren" de la Federación Nacional Hípica Alemana FN, Deutsche Reiterliche Vereinigung (FN).
- Descripción de los movimientos de los ejercicios obligatorios del Reglamento Unificado Latinoamericano de Volteo
- Dibujos y texto de la Rules for Vaulting de la Fédération Equestre Internationale (FEI).
- Catálogo de ejercicios libres de la FEI